KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

2005.
X. Évf. 3. Szám
375 Ft
Előfizetve:
300 Ft



XB
ADVENT RISING
CSALÁSOK

PC, XB
SAN ANDREAS
CSALÁSOK

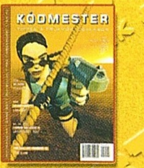
PS2, XB
DESTROY ALL HUMANS!
CSALÁSOK

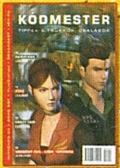
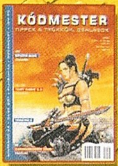
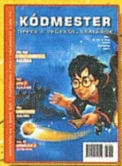
GC, PS2, XB
MEDAL OF HONOR - EUROPEAN ASSAULT
CSALÁSOK

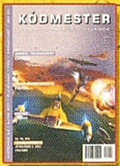
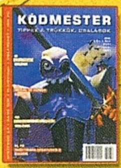
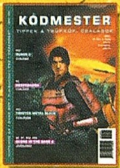
XBOX • GAMEBOY ADVANCE • PLAYSTATION 2 • GAMECUBE • IBM PC

05003
9 771217 714004

Akció!



Szerezze be most, régi hiányzó Kódmestereit!

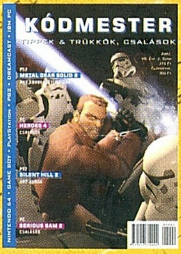
Ha most megrendeli 1998/1-től 2001/6-ig (22 típus) a Kódmester régebbi számait, de minimum 10 példányt, akkor darabját 100 Ft-ért kapja meg*. Aki mind a 22 típust egyben megrendeli, annak ajándékba adunk 1db Kódmester játékleírás gyűjtemény c. könyvet.

Éljen a lehetőséggel!

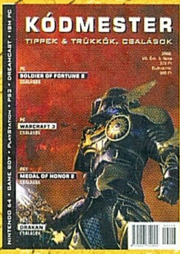
MEGRENDELHETŐ: Kódmester szerkesztőség, 6701 Szeged, Pf. 1232
radiant@axelero.hu • Tel.: (20) 973-5633

*Minden végösszeghez 800 Ft csomagolási és postaköltséget számolunk fel.

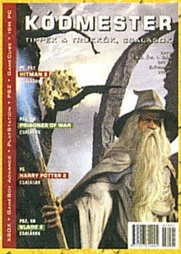
Ha most rendel a 2002/1-től 2005/2-ig megjelent Kódmesterek közül kettőt, a harmadikat ajándékba adjuk típusmegkötés nélkül.
Így 3db újság 750Ft-ba fog kerülni.*
1db Kódmester akció nélküli ára 375Ft.*



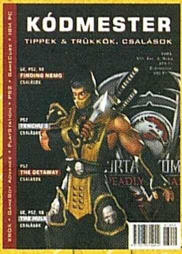
02/2



02/3



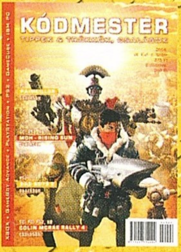
03/1



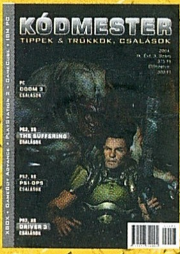
03/2



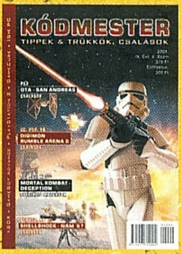
04/1



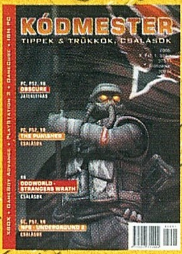
04/2



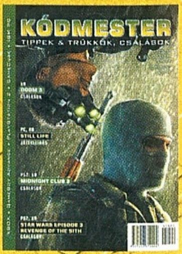
04/3



04/4



05/1



05/2

Kódmester füzetek 38.

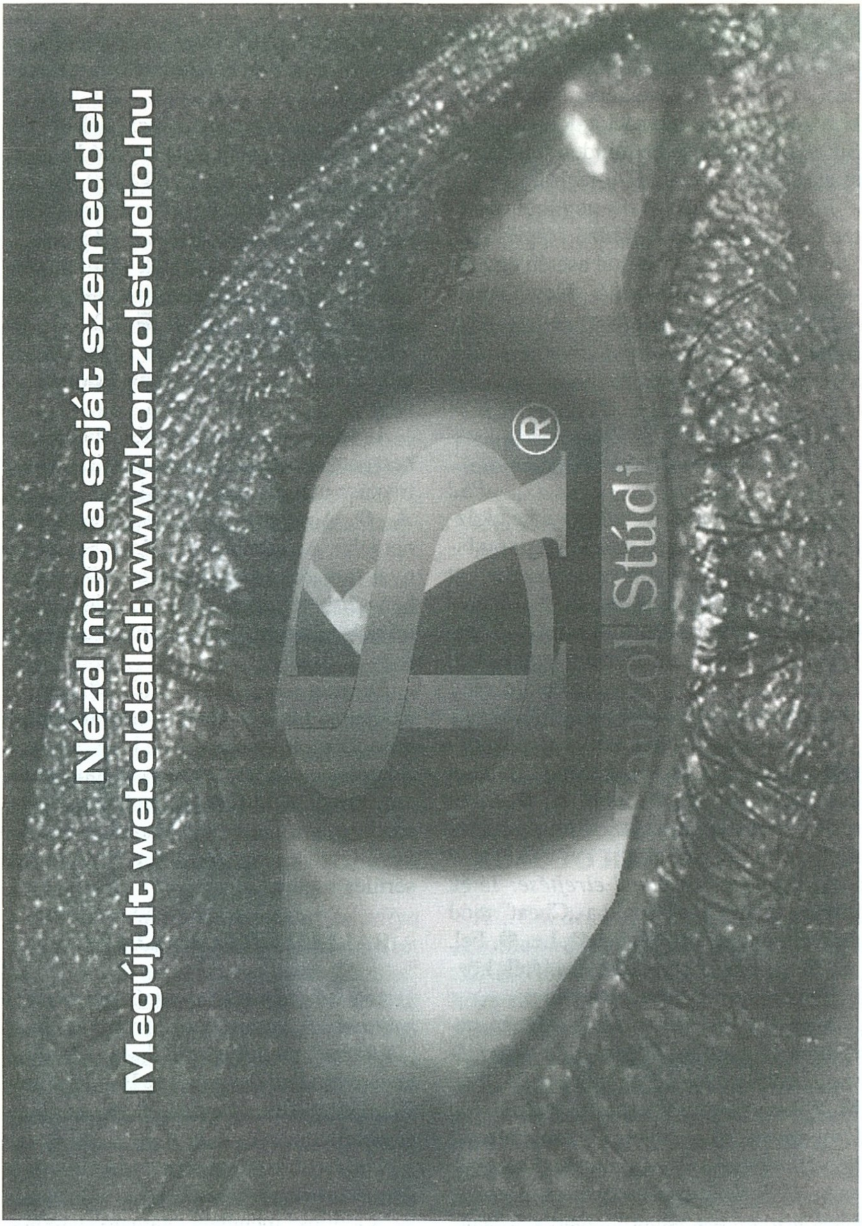
Radiant
2005

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

Kedves Olvasó!

2005-ben ünnepli a Kódmester fennálásának 10. évfordulóját. A lap 1996 szeptemberében jelent meg először. Az évek során sokminden változott, az árat kivéve. Az indulástól napjainkig stabilan tartotta a 375Ft-os árat. Reméljük, hogy ez a jövőben sem fog változni. Kellemes időtöltést kívánunk.
Jubileumi akciónk keretében most, aki szeretné pótolni elvesztett, kölcsönadott, vagy elrongyolódott példányait, kedvezményes formában juthat hozzá kiadványunkhoz. Erről bővebben a címlap belső oldalán olvashat.

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit:
PC–Személyi számítógép; N64–Nintendo 64; PSX–Sony PSX; GBA–Game Boy Advance; GB–Game Boy; DC–Dreamcast; PS2–Sony PlayStation 2; XB–Xbox; GC–GameCube.


Nézd meg a saját szemeddel!
Megújult weboldallal: www.konzolstudio.hu

STOLEN

PS2

99 darab minden eszközből: Játék közben, az eszközválasztó képernyőn üssétek be a következő kombinációt: R1, L1, Jobb. Sikeres bevitel esetén minden felszerelési eszköz darabszáma 99-re vált.

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: R1, L1, Start + Le. Sikeres bevitel esetén egy rövid hangjelzés hallható. A „New Game" képernyőre lépve, választani lehet a négy főhelyszín közül.

MEDAL OF HONOR – EUROPEAN ASSAULT

PS2

A „Cheat" mód aktiválása: Játék közben pauzáljatok, majd az L1 + R1 kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ●, ●, Bal, ▲, ●, ×. Sikeres bevitel esetén a képernyő bal felső sarkában megjelenik az „Enter Cheat Code" szöveges üzenet. Ezt minden bevitel előtt aktiválni kell.

Öngyilkosság: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: ×, ▲, ●, Jobb, ▲, ●. Sikeres bevitel esetén az irányított karakterünk holtan rogy össze.

Az információs panel elrejtése: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: ●, Le, ●, Fel, ▲, ●. Sikeres bevitel esetén, játék közben eltűnik az információs panel.

Megöli a Nemesist: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: Le, L2, L1, R1, Fel, ■. Sikeres bevitel esetén, a „Mission Objectives" képernyőn, a piros kereszt helyén megjelenik egy aranycsillag.

Az OSS dokumentumok megszerzése: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: Fel, ×, R2, R1, Fel, ■. Sikeres bevitel esetén, a „Mission Objectives" képernyőn, az aktatáska helyén megjelenik egy aranycsillag.

A légnyomás kikapcsolása: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: L2, R1, L2, L1, ▲, ▲. Hatására a közeli robbanásokkor nem kaptok légnyomást. Nincs szédelgés.

Végtelen muníció: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: L2, L1, ■, L2, L1, R1. Sikeres bevitel esetén nem fogy a muníció. A kombináció ismételt bevitelével megszűnik a csalás hatása.

Az adrenalinszint feltöltése: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: L1, R2, R1, Fel, ▲, ●. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi. Az adrenalin módot a Fel iránnyal tudjátok aktiválni. Használata közben sérthetetlenek vagytok, a lövedékeknek nagyobb lesz a sebzése, és nem fogy a lőszer.

Energia visszatöltés: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: ■, L2, L1, ▲, ▲, L2. Sikeres bevitel esetén az energiaszint regenerálódik. Az életenergia teljes elvesztésekor nem hal meg a karakterünk. Kivéve gránát, vagy Bazooka által okozott sérülés esetén.

RALLISPORT CHALLENGE 2

XB

Az első garnitúra autó és pálya megnyitása: A következő kombinációt az „Options" menüben található „Credits" képernyőn kell bevinni: Le, Bal, Le, Jobb, Fel, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A második garnitúra autó és pálya megnyitása: A következő kombinációt az „Options" menüben található „Credits" képernyőn kell bevinni: Bal, Bal, Le, Le,

Jobb, Jobb. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A harmadik garnitúra autó és pálya megnyitása: A következő kombinációt az „Options” menüben található „Credits” képernyőn kell bevinni: Le, Le, Bal, Bal, Fel, Le. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A negyedik garnitúra autó és pálya megnyitása: A következő kombinációt az „Options” menüben található „Credits” képernyőn kell bevinni: Jobb, Le, Jobb, Le, Bal, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Az ötödik garnitúra autó és pálya megnyitása: A következő kombinációt az „Options” menüben található „Credits” képernyőn kell bevinni: Bal, Bal, Jobb, Jobb, Le, Bal. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A hatodik garnitúra autó és pálya megnyitása: A következő kombinációt az „Options” menüben található „Credits” képernyőn kell bevinni: Jobb, Fel, Fel, Fel, Le, Bal. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A hetedik garnitúra autó és pálya megnyitása: A következő kombinációt az „Options” menüben található „Credits” képernyőn kell bevinni: Bal, Bal, Bal, Fel, Fel, Jobb. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A nyolcadik garnitúra autó és pálya megnyitása: A következő kombinációt az „Options” menüben található „Credits” képernyőn kell bevinni: Jobb, Fel, Bal, Fel, Le, Jobb. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A kilencedik garnitúra autó és pálya megnyitása: A következő kombinációt az „Options” menüben található „Credits” képernyőn kell bevinni: Le, Fel, Le, Bal, Bal, Le. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A tizedik garnitúra autó és pálya megnyitása: A következő kombinációt az „Options” menüben található „Credits” képernyőn kell bevinni: Fel, Fel, Le, Le, Bal, Jobb. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

CONSPIRACY – WEAPONS OF MASS DESTRUCTION

PC

Az összes „Special Features” megnyitása: Klikkeljetek a játék ikonjára jobb egér gombbal, majd a tulajdonságoknál a „Parancsikon” fülnél célnak írjátok be a ”C:\ Program Files\ Oxygen\ Conspiracy\ Weapons of mass destruction\ cwmd.exe” –imaspadger” parancsparamétert.

COSSACKS 2 – NAPOLEONIC WARS

PC

A Cheat ablak előhívásához játék közben nyomjatok [Enter]-t, majd írjátok be az aktuális kódot.

SCOUT: A teljes pálya láthatóvá válik

DEPOSITS: 50,000 ellátmány

WALKOVER: A küldetés teljesítve

BROTHERS IN ARMS – ROAD TO HILL 30

XB

A „Cheat” mód engedélyezése: A „Profile” képernyőn névnek írjátok be a „BAKERSDOZEN” kódszót. Ügyeljetek rá, hogy végig nagybetűvel legyen írva. Hatására, a „Chapters” menüben választhatóvá válik minden pálya, a „Choose Difficulty” képernyőn pedig az „Authentic” nehézségi szint. Ezután, ha játék közben pauzáltok és beléptek a „Cheats” opcióba, további csalásokat tudtok aktiválni. Többek között megnyílik az „Old Movie” mód, a végtelen muníció, és a szuper szakasz beállítási lehetőség.

MASHED FULLY LOADED

PS2, XB

A „Cheat" mód aktiválása: Amikor a főmenüben vagytok, üssétek be a következő kombinációt: Fel, Jobb, Le, Bal, Fel, Bal, Le, Jobb, Fel, Le, Fel, Le. Sikeres bevitel esetén minden megnyílik a játékban.

FORZA MOTORSPORT

XB

A következő kódszavakat a „Profile" képernyőn névnek írjátok be. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre.

nOsLiW: Minden autó és pálya választható „Career" módban

tEAm4za: 900 millió Credit

LEGACY OF KAIN – BLOOD OMEN 2

GC

A "Cheat" mód aktiválása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: Z, R, L, B, X, Y. Sikeres bevitel esetén a „Go Cheese" bekiabálás hallható. Ezután kezdjetek új játékot. A csalás hatására megkapjátok a „Soul Reaver" kardot, és az „Iron Armor" öltözetet.

MEDAL OF HONOR – EUROPEAN ASSAULT

GC

A „Cheat" mód aktiválása: Játék közben pauzáljatok, majd az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Fel, Y, Y, B, Fel, A. Sikeres bevitel esetén a képernyő bal felső sarkában megjelenik az „Enter Cheat Code" szöveges üzenet. Ezt minden bevitel előtt aktiválni kell.

Öngyilkosság: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: L, Z, R, Fel, A, Z. Sikeres bevitel esetén az irányított karakterünk holtan rogy össze.

Az információs panel elrejtése: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: A, Y, Jobb, A, Z, B. Sikeres bevitel esetén, játék közben eltűnik az információs panel.

Megöli a Nemesist: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: L, Y, L, Z, L, Z. Sikeres bevitel esetén, a „Mission Objectives" képernyőn, a piros kereszt helyén megjelenik egy aranycsillag.

Az OSS dokumentumok megszerzése: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: Bal, Y, B, A, Le, B. Sikeres bevitel esetén, a „Mission Objectives" képernyőn, az aktatáska helyén megjelenik egy aranycsillag.

A légnyomás kikapcsolása: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: Z, R, X, Y, Y, L. Hatására a közeli robbanásokkor nem kaptok légnyomást. Nincs szédelgés.

Végtelen muníció: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: Z, R, Fel, X, B, A. Sikeres bevitel esetén nem fogy a muníció. A kombináció ismételt bevitelével megszűnik a csalás hatása.

Sérthetetlenség: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: B, Y, Jobb, A, Z, R. Sikeres bevitel esetén az energiaszint regenerálódik. Az életenergia teljes elvesztésekor nem hal meg a karakterünk. Kivéve gránát, vagy Bazooka által okozott sérülés esetén.

Az adrenalinszint feltöltése: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: X, L, B, Z, L, Y. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi. A adrenalin módot a Jobb iránnyal tudjátok aktiválni. Használata közben sérthetetlenek vagytok, a lövedéketeknek nagyobb lesz a sebzése és nem fogy a lőszer.

DESTROY ALL HUMANS!

PS2

Extra 1337 DNA: A főmenüben, az L2 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: R1, R1, R2, R2, Bal, Jobb, Bal, Jobb, R2, R1, végül engedjétek fel az L2 gombot. Sikeres bevitel esetén a „Mmmm, Brains!" szöveges üzenet olvasható. A kombináció számtalanszor ismételhető.

Minden kiegészítő választható: A főmenüben, az L2 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ■, ●, Bal, Bal, ●, ■, végül engedjétek fel az L2 gombot. Sikeres bevitel esetén a „Found Key To Orthopox's Lab" szöveges üzenet olvasható. Minden megnyitott kiegészítő megvásárolhatóvá válik a „Pox's Lab" menüben.

Sérthetetlenség Cryptonak: Játék közben pauzáljatok, majd az L2 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ■, ●, Bal, Bal, ●, ■, végül engedjétek fel az L2 gombot. Sikeres bevitel esetén a „Bulletproof Crypto" szöveges üzenet olvasható.

Végtelen muníció: Játék közben pauzáljatok, majd az L2 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Bal, ●, R2, Jobb, R1, ■, végül engedjétek fel az L2 gombot. Sikeres bevitel esetén az „Ammo-A-Plenty" szöveges üzenet olvasható.

Végtelen koncentráció: Játék közben pauzáljatok, majd az L2 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: R1, R2, ●, Jobb, R2, ●, végül engedjétek fel az L2 gombot. Sikeres bevitel esetén a „Deep Thinker" szöveges üzenet olvasható.

A riadó megszüntetése: Játék közben pauzáljatok, majd az L2 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: R2, Jobb, R2, R1, ■, Jobb, végül engedjétek fel az L2 gombot. Sikeres bevitel esetén a „Nobody Loves You" szöveges üzenet olvasható.

A riadó aktiválása: Játék közben pauzáljatok, majd az L2 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Jobb, n, R2, R1, Jobb, R2, végül engedjétek fel az L2 gombot. Sikeres bevitel esetén az „Aware Like A Fox" szöveges üzenet olvasható.

HELLFORCES

PC

Játék közben nyomjátok le a [0] billentyűt, majd írjátok be az aktuális kódot.

GOD 1: Sérthetetlenség

NOCLIP 1: Falon átjárás

DISABLE_AI 1: Nem támadnak az ellenfelek

SPEED (szám): Gyorsabb mozgás (125 az alapbeállítás)

DEBUG 1: Debug menü

FPS 1: A frémráta kiírása

HUDENABLE 0: A Hud kikapcsolása

WIRE 1: Drótváz mód

PSYCHONAUTS

PS2

Minden Psi tulajdonság: Játék közben, az L1 + R1 kombináció folyamatos nyomva tartása mellett gyorsan üssétek be: ●, ●, ▲, R2, L3, ▲. Sikeres bevitel esetén egy bekiabálás hallható.

100-as „Rank": Játék közben, az L1 + R1 kombináció folyamatos nyomva tartása mellett gyorsan üssétek be: L3, R3, L3, R2, ●, R2. Sikeres bevitel esetén a „Psi Power Upgrade Earned!" szöveges üzenet jelenik meg.

9999 élet: Játék közben, az L1 + R1 kombináció folyamatos nyomva tartása mellett gyorsan üssétek be: L3, R2, R2, ●, ×, R3. Sikeres bevitel esetén egy bekiabálás hallható.

Max. muníció: Játék közben, az L1 + R1 kombináció folyamatos nyomva tartása mellett gyorsan üssétek be: R3, ×, L3, L3, ▲, ●. Sikeres bevitel esetén egy bekiabálás hallható.

Sérthetetlenség: Játék közben, az L1 + R1 kombináció folyamatos nyomva tartása mellett gyorsan üssétek be: ●, R2, ●, ●, ▲, L2. Sikeres bevitel esetén egy bekiabálás hallható.

9999 „Arrowheads": Játék közben, az L1 + R1 kombináció folyamatos nyomva tartása mellett gyorsan üssétek be: ×, R3, R3, R2, ▲, ■. Sikeres bevitel esetén egy bekiabálás hallható.

Minden eszköz választható: Játék közben, az L1 + R1 kombináció folyamatos nyomva tartása mellett gyorsan üssétek be: R3, ●, R2, R2, L3, ▲. Sikeres bevitel esetén egy bekiabálás hallható. *Megjegyzés: Érdemes a Psi tulajdonságok megszerzése előtt aktiválni.*

THE INCREDIBLE HULK – ULTIMATE DESTRUCTION

PS2, XB, GC

A következő kódokat az „Extras" menü „Code Imput" opciójában kell beírni.

BRINGIT: Dupla erő Hulk részére. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Double Power Collectables" szöveges üzenet.

CABBIES: Minden jármű taxi. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cabs Galore" szöveges üzenet.

SMASH5: 5.000 Rombolás pont. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „5000 Smash Points" szöveges üzenet.

SMASH10: 10.000 Rombolás pont. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „10000 Smash Points" szöveges üzenet.

SMASH15: 15.000 Rombolás pont. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „15000 Smash Points" szöveges üzenet.

Grafikus effektek: Ezeket a csalásokat a „Code Imput" képernyőn megjelenő „Graphic Style" menüpontban tudjátok beállítani.

RETRO: Fekete fehér színezetű grafika. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Black and White" szöveges üzenet.

HISTORY: Barnás színezetű grafika. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Sepia" szöveges üzenet.

Rövidnadrágok Hulk részére: Ezeket a csalásokat a „Code Imput" képernyőn megjelenő „Character" menüpontban tudjátok beállítani.

OCANADA: Kanadai zászló mintázatú rövidnadrág. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Canadian Flag Shorts" szöveges üzenet.

DEUTSCH: Német zászló mintázatú rövidnadrág. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „German Flag Shorts" szöveges üzenet.

MUTANDA: Olasz zászló mintázatú rövidnadrág. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Italian Flag Shorts" szöveges üzenet.

FURAGGU: Japán zászló mintázatú rövidnadrág. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Japanese Flag Shorts" szöveges üzenet.

BANDERA: Spanyol zászló mintázatú rövidnadrág. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Spanish Flag Shorts" szöveges üzenet.

FSHNCHP: Angol zászló mintázatú rövidnadrág. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „UK Flag Shorts" szöveges üzenet.

AMERICA: Amerikai zászló mintázatú rövidnadrág. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „American Flag Shorts" szöveges üzenet.

DRAPEAU: Francia zászló mintázatú rövidnadrág. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „French Flag Shorts" szöveges üzenet.

Egyéb kódok: Ezek a csalások csak akkor aktiválhatóak, miután megfelelő mennyiségű képregényborítót begyűjtöttetek. Amíg ez nincs meg, addig kódbevitel után ez a szöveges üzenet látható: „That Code Cannot Be Activated ...".

SUITFIT: Szürke Hulk öltönyben. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Joe Fixit" szöveges üzenet.

TRANSIT: Minden jármű busz. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Mass Transit" szöveges üzenet.

PILLOWS: Alacsony gravitáció. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Low Gravity" szöveges üzenet.

FROGGIE: Agresszív forgalom. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Road Rage" szöveges üzenet.

KINGKNG: Nagy kék felfújható gorillák lepik el az utcákat. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Gorilla Invasion" szöveges üzenet.

CHZGUN: Rakéták helyett tehénlövedékek. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cow Missiles" szöveges üzenet.

DESTROY: Dupla sebzés Hulk részére. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Double Damage" szöveges üzenet.

VILLAIN: Abomination választása. Miután legalább egyszer teljesítettétek a „Story" módot, üssétek be a kódot, és választhatóvá válik Abomination.

FANTASTIC FOUR

PS2

Végtelen kozmikus erő: A főmenüben üssétek be: Fel, ■, ■, ■, Bal, Jobb, ●. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A „Hell" bónuszpálya megnyitása: A főmenüben üssétek be: Jobb, Jobb, ■, ●, Bal, Fel, Le. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A „Bonus" opcióban megjelenik a „Hell" menüpont.

A „Barge Arena" és a Stan Lee interjú megnyitása: A főmenüben üssétek be: ■, ●, ■, Le, Le, ●, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A „Barge Arena" az „Arena Fight" módban nyílik meg.

RISING KINGDOMS

PC

Játék közben nyomjatok [enter]-t, majd a felbukkanó menübe írjátok be az aktuális kódot.

OCTRTA: 7 Glory, 3000 arany 100 drágakő, gyorsabb képzés az egységeknek, gyorsabb fejlesztés

MAKEMERICH: 3000 arany és 100 drágakő

MAKEMEFAMOUS: 7 Glory

FASTERFASTER: Gyorsabb képzés az egységeknek, gyorsabb fejlesztés

ALIEN HOMINID

PS2, XB, GC

A „Cheat" mód aktiválása: Az „Options" menüben található „Player 1 Setup" „Name" menüpontjában névnek írjátok be a „ROYGBIV" kódszót. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Hatására megnyílik minden pálya, mini játék és sapka.

PARIAH

XB

Max. muníció minden fegyverhez: Játék közben pauzáljatok, majd a „Settings" menüben található „Cheat Codes" opcióban vigyétek be a következő kombinációt: Le, Fel, Le, Y. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „All Ammo Given" szöveges üzenet.

Sérthetetlenség: Játék közben pauzáljatok, majd a „Settings" menüben található „Cheat Codes" opcióban vigyétek be a következő kombinációt: Fel, L, X, L. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „God Mode Toggle" szöveges üzenet.

A „Gamestop" bónuszpálya megnyitása: A „Settings" menüben található „Cheat Codes" opcióban vigyétek be a következő kombinációt: Bal, L, X, Bal. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Gamespot Content Unlocked" szöveges üzenet. A pálya „Multiplayer" módban választható.

Az „EB Games" bónuszpálya megnyitása: A „Settings" menüben található „Cheat Codes" opcióban vigyétek be a következő kombinációt: Fehér, Y, X, Fekete. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „EB Content Unlocked" szöveges üzenet. A pálya „Multiplayer" módban választható.

DESTROY ALL HUMANS!

XB

Extra 1337 DNA: A főmenüben, az L gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Fekete, Fekete, Fehér, Fehér, Bal, Jobb, Bal, Jobb, Fehér, Fekete, végül engedjétek fel az L gombot. Sikeres bevitel esetén a „Mmmm, Brains!" szöveges üzenet olvasható. A kombinációt számtalanszor ismételhető.

Minden kiegészítő választható: A főmenüben, az L gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, Y, Bal, Bal, Y, X, végül engedjétek fel az L gombot. Sikeres bevitel esetén a „Found Key To Orthopox's Lab" szöveges üzenet olvasható. Minden megnyitott kiegészítő megvásárolhatóvá válik a „Pox's Lab" menüben.

Sérthetetlenség Cryptonak: Játék közben pauzáljatok, majd az L gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: X, Y, Bal, Bal, Y, X, végül engedjétek fel az L gombot. Sikeres bevitel esetén a „Bulletproof Crypto" szöveges üzenet olvasható.

Végtelen muníció: Játék közben pauzáljatok, majd az L gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Bal, Y, Fehér, Jobb, Fekete, X, végül engedjétek fel az L gombot. Sikeres bevitel esetén az „Ammo-A-Plenty" szöveges üzenet olvasható.

Végtelen koncentráció: Játék közben pauzáljatok, majd az L gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Fekete, Fehér, Y, Jobb, Fehér, Y, végül engedjétek fel az L gombot. Sikeres bevitel esetén a „Deep Thinker" szöveges üzenet olvasható.

A riadó megszüntetése: Játék közben pauzáljatok, majd az L gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Fehér, Jobb, Fehér, Fekete, X, Jobb, végül engedjétek fel az L gombot. Sikeres bevitel esetén a „Nobody Loves You" szöveges üzenet olvasható.

A riadó aktiválása: Játék közben pauzáljatok, majd az L gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Jobb, X, Fehér, Fekete, Jobb, Fehér, végül engedjétek fel az L gombot. Sikeres bevitel esetén az „Aware Like A Fox" szöveges üzenet olvasható.

MEDAL OF HONOR – EUROPEAN ASSAULT

XB

A „Cheat" mód aktiválása: Játék közben pauzáljatok, majd az L + R kombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Le, A, X, Fekete, B, A. Sikeres bevitel esetén a képernyő bal felső sarkában megjelenik az „Enter Cheat Code" szöveges üzenet. Ezt minden bevitel előtt aktiválni kell.

Öngyilkosság: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: B, R, Fehér, Y, L, Fehér. Sikeres bevitel esetén az irányított karakterünk holtan rogy össze.

Az információs panel elrejtése: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat"

mód aktiválása után üssétek be: Fekete, L, Fekete, R, Fel, Y. Sikeres bevitel esetén, játék közben eltűnik az információs panel.

Megöli a Nemesist: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: Fekete, L, Fekete, R, Fel, Y. Sikeres bevitel esetén, a „Mission Objectives" képernyőn, a piros kereszt helyén megjelenik egy aranycsillag.

Az OSS dokumentumok megszerzése: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: A, B, R, Fehér, Fekete, L. Sikeres bevitel esetén, a „Mission Objectives" képernyőn, az aktatáska helyén megjelenik egy aranycsillag.

A légnyomás kikapcsolása: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: X, Y, A, B, L, X. Hatására a közeli robbanásokkor nem kaptok légnyomást. Nincs szédelgés.

Végtelen muníció: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: L, Y, B, Fel, A, A. Sikeres bevitel esetén nem fogy a muníció. A kombináció ismételt bevitelével megszűnik a csalás hatása.

Az adrenalinszint feltöltése: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: B, Y, Jobb, X, A, X. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi. A adrenalin módot a Fel iránnyal tudjátok aktiválni. Használata közben sérthetetlenek vagytok, a lövedéketeknek nagyobb lesz a sebzése és nem fogy a lőszer.

Energia visszatöltés: Játék közben pauzáljatok, majd a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: Fehér, Fekete, Y, Fehér, L, L. Sikeres bevitel esetén az energiaszint regenerálódik. Az életenergia teljes elvesztésekor nem hal meg a karakterünk. Kivéve gránát, vagy Bazooka által okozott sérülés esetén.

CRASH BANDICOOT – THE WRATH OF CORTEX

GC

A névbeíró képernyőn írjátok be a WOMBAT kódszót. Hatására minden pálya megnyílik, és a játék teljesítettség szintje 106% lesz.

WIK AND THE FABLE OF SOULS

PC

Játék közben írjátok be az aktuális kódot.

CHEATUNLOCKALL: Az összes játéktípus és pálya választható

SHOWFPS: A frémráta kiírása

GRAPHFPS: Frémráta grafikon

FANTASTIC FOUR

GC

Végtelen kozmikus erő: A főmenüben üssétek be: Fel, B, B, B, Bal, Jobb, X. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A „Hell" bónuszpálya megnyitása: A főmenüben üssétek be: Jobb, Jobb, B, X, Bal, Fel, Le. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A „Bonus" opcióban megjelenik a „Hell" menüpont.

A „Barge Arena" és a Stan Lee interjú megnyitása: A főmenüben üssétek be: B, X, B, Le, Le, X, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A „Barge Arena" az „Arena Fight" módban nyílik meg.

YU YU HAKUSHO – DARK TOURNAMENT

PS2

A következő kombinációkat az „Options" menüben található „Cheats" opcióban kell beírni. A csalások ismételt bevitellel kikapcsolhatóak.

Minden fejezet választható „Dark Tournament" módban: Fel, Le, ×, ●, ■, Jobb. Sikeres bevitel esetén aktiválódik az „Unlock All Chapters" felirat.

Minden jelkép választható: ●, ■, ●, ■, ■, Le. Sikeres bevitel esetén aktiválódik az „Unlock All Tokens" felirat.

Minden harcos választható: ■, Fel, ■, ●, Le, ●. Sikeres bevitel esetén aktiválódik az „Unlock All Fighters" felirat.

Minden játékmód választható: Bal, Jobb, Le, Jobb, ×, ●. Sikeres bevitel esetén aktiválódik az „Unlock All Modes" felirat.

Minden pálya választható: Fel, Jobb, Bal, Jobb, ×, ×. Sikeres bevitel esetén aktiválódik az „Unlock All Environments" felirat.

Végtelen mágikus energia az egyes játékosnak: ■, ×, ●, ■, ×, ●. Sikeres bevitel esetén aktiválódik a „Free Spirit Energy P1" felirat.

Végtelen mágikus energia a kettes játékosnak: Le, Fel, ●, Bal, ×, Jobb. Sikeres bevitel esetén aktiválódik a „Free Spirit Energy P2" felirat.

Sérthetetlenség az egyes játékosnak: ●, ■, Le, Bal, ●, ■. Sikeres bevitel esetén aktiválódik a „No Damage P1" felirat.

Sérthetetlenség a kettes játékosnak: Fel, ■, Bal, ■, ●, ■. Sikeres bevitel esetén aktiválódik a „No Damage P2" felirat.

Turbó mód: ●, ×, Jobb, ×, Fel, ■. Sikeres bevitel esetén aktiválódik a „Turbo Mode" felirat.

GRAND THEFT AUTO – SAN ANDREAS

XB

Fegyverek (első kollekció): Játék közben üssétek be: R, Fekete, L, Fekete, Bal, Le, Jobb, Fel, Bal, Le, Jobb, Fel. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Fegyverek (második kollekció): Játék közben üssétek be: R, Fekete, L, Fekete, Bal, Le, Jobb, Fel, Bal, Le, Le, Bal. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Fegyverek (harmadik kollekció): Játék közben üssétek be: R, Fekete, L, Fekete, Bal, Le, Jobb, Fel, Bal, Le, Le, Le, Bal. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Pajzs és 250,000 dollár: Játék közben üssétek be: R, Fekete, L, A, Bal, Le, Jobb, Fel, Bal, Le, Jobb, Fel. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Magasabb körözöttségi szint: Játék közben üssétek be: R, R, B, Fekete, Bal, Jobb, Bal, Jobb, Bal, Jobb. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Alacsonyabb körözöttségi szint: Játék közben üssétek be: R, R, B, Fekete, Fel, Le, Fel, Le, Fel, Le. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Érzékenyebb kormányzás az autóknál: Játék közben üssétek be: R, R, Bal, R, L, Fekete, L. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi. Ha a kód aktív, járművezetés közben a Bal analógirányító lenyomására ugrik az autó.

Agresszív járművezetők Játék közben üssétek be: Fekete, B, R, Fehér, Bal, R, L, Fekete, Fehér. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Vezetés a vízen: Játék közben üssétek be: Jobb, Fekete, B, R, Fehér, X, R, Fekete. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Minden közelben lévő autó felrobban: Játék közben üssétek be: Fekete, Fehér, R, L, Fehér, Fekete, X, Y, B, Y, Fehér, L. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Repülő vízi járművek: Játék közben üssétek be: Fekete, B, Fel, L, Jobb, R, Jobb, Fel, X, Y. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Rhino, a tank előhívása: Játék közben üssétek be: B, B, L, B, B, B, L, Fehér, R, Y, B, Y. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

A „Bloodring Banger" autó előhívása: Játék közben üssétek be: Le, R, B, Fehér, Fehér, A, R, L, Bal, Bal. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

A „Rancher" autó előhívása: Játék közben üssétek be: Fel, Jobb, Jobb, L, Jobb, Fel, X, Fehér. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

A „Hotring Racer 1" autó előhívása: Játék közben üssétek be: R, B, Fekete, Jobb, L, Fehér, A, A, X, R. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

A „Hotring Racer 2" autó előhívása: Játék közben üssétek be: Fekete, L, B, Jobb, L, R, Jobb, Fel, B, Fekete. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

A „Romero" autó előhívása: Játék közben üssétek be: Le, Fekete, Le, R, Fehér, Bal, R, L, Bal, Jobb. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

A „Stretch" autó előhívása: Játék közben üssétek be: Fekete, Fel, Fehér, Bal, Bal, R, L, B, Jobb. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

A „Trashmaster" autó előhívása: Játék közben üssétek be: B, R, B, R, Bal, Bal, R, L, B, Jobb. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

A „Caddy" autó előhívása: Játék közben üssétek be: B, L, Fel, R, Fehér, A, R, L, B, A. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Láthatatlan autók: Játék közben üssétek be: Y, L, Y, Fekete, X, L, L. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Gyorsabb autók: Játék közben üssétek be: Jobb, R, Fel, Fehér, Fehér, Bal, R, L, R, R. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Minden jármű fekete színű: Játék közben üssétek be: B, Fehér, Fel, R, Bal, A, R, L, Bal, B. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Minden jármű rózsaszín: Játék közben üssétek be: B, L, Le, Fehér, Bal, A, R, L, Jobb, B. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

A gyalogosok rátok támadnak: Játék közben üssétek be: Le, Fel, Fel, Fel, A, Fekete, R, Fehér, Fehér. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Agresszív gyalogosok: Játék közben üssétek be: Le, Bal, Fel, Bal, A, Fekete, R, Fehér, L. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

A gyalogosok fegyvert kapnak: Játék közben üssétek be: Fekete, R, A, Y, A, Y, Fel, Le. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Lassabban telik az idő: Játék közben üssétek be: Y, Fel, Jobb, Le, X, Fekete, R. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Gyorsabban telik az idő: Játék közben üssétek be: B, B, L, X, L, X, X, X, L, Y, B, Y. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Lassú mozgás: Játék közben üssétek be: Y, Fel, Jobb, Le, X, Fekete, R. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Gyors mozgás: Játék közben üssétek be: Y, Fel, Jobb, Le, Fehér, L, X. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Felhős idő: Játék közben üssétek be: Fekete, A, L, L, Fehér, Fehér, Fehér, Y. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Ködös idő: Játék közben üssétek be: Fekete, A, L, L, Fehér, Fehér, Fehér, A. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Viharos idő: Játék közben üssétek be: Fekete, A, L, L, Fehér, Fehér, Fehér, B. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Nagyon felhős idő: Játék közben üssétek be: Fekete, A, L, L, Fehér, Fehér, Fehér, X. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Napos idő: Játék közben üssétek be: Fekete, A, L, L, Fehér, Fehér, Fehér, Y. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Nagyon napos idő: Játék közben üssétek be: Fekete, A, L, L, Fehér, Fehér, Fehér, Le. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Öngyilkosság: Játék közben üssétek be: Jobb, Fehér, Le, R, Bal, Bal, R, L, Fehér, L. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Hatcsillagos körözöttségi szint: Játék közben üssétek be: B, Jobb, B, Jobb, Bal, X, A, Le. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Soha nincs körözöttségi szint: Játék közben üssétek be: B, Jobb, B, Jobb, Bal, X, Y, Fel. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi. *Megjegyzés:* Ezt akkor aktiváljátok, amikor nem álltok körözés alatt.

Max. tüdő kapacitás: Játék közben üssétek be: Le, Bal, L, Le, Le, Fekete, Le, Fehér, Le. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Max. „Muscle": Játék közben üssétek be: Y, Fel, Fel, Bal, Jobb, X, B, Bal. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Max. „Fat": Játék közben üssétek be: Y, Fel, Fel, Bal, Jobb, X, B, Le. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

A „Fat" és a „Muscle" kikapcsolása: Játék közben üssétek be: Y, Fel, Fel, Bal, Jobb, X, B, Jobb. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

CJ nagyobbat tud ugrani: Játék közben üssétek be: Fel, Fel, Y, Y, Fel, Fel, Bal, Jobb, X, Fekete, Fekete. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Lassított mód: Játék közben üssétek be: A, A, X, R, L, A, Le, Bal, A. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Érzékenyebb kormányzás az autóknál: Játék közben üssétek be: Y, R, R, Bal, R, L, Fekete, L. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi. Ha a kód aktív, járművezetés közben a Bal analógirányító lenyomására ugrik az autó.

Repülő autó: Játék közben üssétek be: X, Le, Fehér, Fel, L, B, Fel, A, Bal. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi. CJ autója úgy repül, mint egy repülőgép.

Nem rongálódik az autó: Játék közben üssétek be: L, Fehér, Fehér, Fel, Le, Le, Fel, R, Fekete, Fekete. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi. CJ autója nem rongálódik, viszont amelyik járműnek nekimegy az felrobban.

Sportautók a forgalomban: Játék közben üssétek be: Fel, L, R, Fel, Jobb, Fel, A, Fehér, A, L. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Furgonok, nyerges vontatók a forgalomban: Játék közben üssétek be: L, L, R, R, Fehér, L, Fekete, Le, Bal, Fel. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Minden közlekedési lámpa zöld jelzést mutat: Játék közben üssétek be: Jobb, R, Fel, Fehér, Fehér, Bal, R, L, R, R. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi.

Kisebb forgalom: Játék közben üssétek be: A, Le, Fel, Fekete, Le, Y, L, Y, Bal. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi. Nincsenek gyalogosok, és csak néhány autó lézeng az utcákon. Kihalt a város.

Manuális fegyverirányítás az autóból: Játék közben üssétek be: Fel, Fel, X, Fehér, Jobb, A, R, Le, Fekete, B. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi. Nem áll rá a gyalogosokra, és a járművekre vezetés közben az automatacélzás. A Jobb analógirányítóval tudjátok ezt megtenni.

Nagy ugratás BMX-el: Játék közben üssétek be: Y, X, B, B, X, B, B, L, Fehér, Fehér, R, Fekete. A sikeres bevitelt szöveges üzenet jelzi. Kerékpározás közben nyomjátok meg a B gombot.

TT SUPERBIKES

PS2

A „Cheat" mód aktiválása: A főmenüben üssétek be: R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2. Sikeres bevitel esetén megjelenik egy virtuális billentyűzet. Ide kell beírni a következő kódszavakat. *Megjegyzés: Ez a csalás csak az európai verzión működik.*

WORLD CHAMP: Minden megnyílik a játékban. A sikeres bevitelt az „All

Bikes, wheels, Helmets, ...” szöveges üzenet megjelenése jelzi.

FUNKY MOPEDS: Minden motor választható. A sikeres bevitelt az „All Bikes Unlocked” szöveges üzenet megjelenése jelzi.

GOODIES: Minden médiakollekció választható. A sikeres bevitelt az „All Media Unlocked” szöveges üzenet megjelenése jelzi. Mindezt a „Collection Book” menüben tudjátok megnézni.

BONE DOME: Minden sisak választható. A sikeres bevitelt az „All Helmets Unlocked” szöveges üzenet megjelenése jelzi.

GRAVEL RASH: Minden motorosruha választható. A sikeres bevitelt az „All Leathers Unlocked” szöveges üzenet megjelenése jelzi.

HOOPS: Minden keréktípus választható. A sikeres bevitelt az „All Wheels Unlocked” szöveges üzenet megjelenése jelzi.

SPEEDFREAKS: Minden Pálya választható. A sikeres bevitelt az „All Events Unlocked” szöveges üzenet megjelenése jelzi.

WINGS: A „Mad Sunday pálya megnyitása. A sikeres bevitelt a „Mad Sunday Unlocked” szöveges üzenet megjelenése jelzi.

BOOST: Nagyobb végsebesség. A sikeres bevitelt a „Boost Enabled” szöveges üzenet megjelenése jelzi. Verseny közben nyomjátok le az L3 gombot, a nagyobb sebesség eléréséhez.

ENERGY: Még nagyobb végsebesség. A sikeres bevitelt a „Mega Boost Enabled” szöveges üzenet megjelenése jelzi. Verseny közben nyomjátok le az L3 gombot, a nagyobb sebesség eléréséhez.

AUTO PILOT: Automata pilóta. A sikeres bevitelt a „Auto Pilot Enabled” szöveges üzenet megjelenése jelzi. Verseny közben nyomjátok le az R3 gombot.

JUICED

PS2, XB

A következő kódszót az „Extras” menüben található „Cheats” opcióban kell beállítani.

PINT: Minden pálya választható. Sikeres bevitel esetén az „Arcade / Custom Mode Unlocked” szöveges üzenet látható. *Megjegyzés: A csalás nem működik minden verziónál.*

ADVENT RISING

XB

A „Cheat” mód aktiválása: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: Fel, Fel, Le, Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb, Fehér, Fekete, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik a következő három felirat:

BLIZZOW: Minden fegyver (Weapons), és speciális tulajdonság (Powers) választható „Max Level” szinten.

GOD MODE: Sérthetetlenség

UNLIMITED AMMO: Korlátlan energia

UBER MODE: (nyomjátok meg a Fehér gombot és előugrik) Egylövéses halál és végtelen muníció. Sajnos nem működik minden ellenfélnél.

Minden pálya és videobejátszás választható: A „Play Game” képernyőn üssétek be a következő kombinációt: Fekete, Fehér, Fekete, Fehér, X. Ezután pályát választani a „Level Select”, videobejátszásokat nézni, pedig a „Cinematics” opcióban lehet.

GHOST RECON 2 – SUMMIT STRIKE

XB

Sérthetetlenség nekünk: Játék közben pauzáljatok, majd az „In-Game Options” menüben található „Enter Cheats” opcióban üssétek be: B, B, X, A. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Superman Active” szöveges üzenet.

Sérthetetlenség a csapatnak: Játék közben pauzáljatok, majd az „In-Game Options" menüben található „Enter Cheats" opcióban üssétek be: B, B, X, B. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Team Superman Active" szöveges üzenet.

Muníció visszatöltése: Játék közben pauzáljatok, majd az „In-Game Options" menüben található „Enter Cheats" opcióban üssétek be: B, B, X, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Refill Used Once" szöveges üzenet. Többször is alkalmazható.

A küldetés megnyerése: Játék közben pauzáljatok, majd az „In-Game Options" menüben található „Enter Cheats" opcióban üssétek be: B, B, X, Y. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Autowin Active" szöveges üzenet.

NASCAR 06 – TOTAL TEAM CONTROL

PS2, XB

„Fight To The Top" módban, a „My Nascar" menüben, válasszátok az „Edit Driver" opciót. Itt névnek adjátok meg a következő kódszavakat. Az elsőt mindig a „First Name", a másodikat mindig a „Last Name" pozícióban kell begépelni. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre.

Gimme Gimme: Mesterkód. A játékban minden bónusz megnyílik.

Super Star: 10 millió rajongói támogatottság (Fan Support).

MeMyself AndI: 2 millio presztízs pont(Prestige).

Walmart Money: 10 millió dollár

Walmart Exclusive: Walmart pálya és sofőr

The Intimidator: Dale Earnhardt Sr.

One ForAll: Magasabb csapat presztízs

All ForOne: Max. csapat presztízs

BROTHERS IN ARMS – ROAD TO HILL 30

PS2

Pályaválasztás: A „Profile" képernyőn névnek írjátok be a „BAKERSDOZEN" kódszót. Ügyeljetek rá, hogy végig nagybetűvel legyen írva. Hatására, a „Chapters" menüben választhatóvá válik minden pálya, a „Choose Difficulty" képernyőn pedig az „Authentic" nehézségi szint.

STOLEN

XB

99 darab minden eszközből: Játék közben, az eszközválasztó képernyőn üssétek be a következő kombinációt: R, L, Jobb. Sikeres bevitel esetén minden felszerelési eszköz darabszáma 99-re vált.

GRAND THEFT AUTO – SAN ANDREAS

PC

Játék közben gépeljétek be az aktuális kódot. Helyes bevitel esetén megjelenik a bal felső sarokban a „Cheat Activated" szöveges üzenet.

Élettel, lőszerrel, ruházattal, statisztikával, kapcsolatos kódok:

LXGIWYL: Fegyverek (1. kollekció)

KJKSZPJ: Fegyverek (2. kollekció)

UZUMYMW: Fegyverek (3. kollekció)

HESOYAM: Élet, Pajzs, $250,000

BTCDBCB: Carl kövér

JYSDSOD: Carl izmos

KVGYZQK: Carl vékony

BEKKNQV: Carl a nők bálványa

OGXSDAG: Max. tisztelet

VKYPQCF: Max. stamina (állóképesség)

EHIBXQS: Max. Szexepil

AEDUWNV: Soha nem leszel éhes

IAVENJQ: Nagy ütés

WANRLTW: Végtelen lőszer
OUIQDMW: Célzás, vezetés közben
LFGMHAL: Nagy ugrás
BAGUVIX: Sérthetetlenség
CVWKXAM: Végtelen oxigén

Üldözöttségi szint, forgalom és gyalogos kódok:

AEZAKMI: A körözöttségi szint nulla
LJSPQK: A körözöttségi szint hatos
OSRBLHH: Kettővel növeli a körözöttségi szintet
ASNAEB: Lenullázza a körözöttségi szintet
AJLOJYQY: A járókelők egymásra támadnak
FOOOXFT: Mindenki kap fegyvert
SZCMAWO: Öngyilkosság
ZEIIVG: Minden közlekedési lámpa zöld
YLTEICZ: Agresszív sofőrök
LLQPFBN: Minden jármű rózsaszín
IOWDLAC: Minden jármű fekete
ASBHGRB: Elvis mindenhol
BGLUAWML: Minden járókelő rád vadászik
MROEMZH: Bandatagok mindenhol
BIFBUZZ: Bandák uralják az utcákat
THGLOJ: Kisebb forgalom
FVTMNBZ: Vidéki ruha és autók
BGKGTJH: Régi autók a forgalomban
GUSNHDE: Gyors autók a forgalomban
COXEFGU: Minden autónak Nitro
IOJUFZN: Anarchia mód

Időjárás és idő kódok:

AFZLLQLL: Napos idő
ICIKPYH: Kánikula
ALNSFMZO: Borús idő
AUIFRVQS: Esős idő
CFVFGMJ: Ködös idő
XJVSNAJ: Mindig éjszaka van
OFVIAC: Mindig 21 óra van
MGHXYRM: Vihar
CWJXUOC: Homokvihar
YSOHNUL: Gyorsan telik az idő
PPGWJHT: Gyorsabb játékmenet
LIYOAAY: Lassabb játékmenet

Járművekkel kapcsolatos kódok:

OHDUDE: Hunter
YECGAA: Jetpack
AKJJYGLC: Quad
AMOMHRER: Tanker Truck
EEGCYXT: Dozer
URKQSRK: Repülő
AGBDLCID: Monster
AIWPRTON: Tank
CQZIJMB: Bloodring Banger
JQNTDMH: Rancher
PDNEJOH: Race Car
AQTBCODX: Halottszállító
KRIJEBR: Limuzin
UBHYZHQ: Kukásautó
RZHSUEW: Golfautó
JUMPJET: Vadászrepülő
KGGGDKP: Légpárnás
CPKTNWT: Minden autó felrobban a közeledben
XICWMD: Láthatatlan autók
PGGOMOY: Könnyen boruló autó
AFSNMSMW: Repülő csónak
RIPAZHA: Repülő autó
JCNRUAD: Minden autó felrobban, amivel ütközöl
BSXSGGC: Nulla gravitáció az ütköző autóknak
AIYPWZQP: Ejtőernyő

Egyéb kódok:

BAGOWPG: Mindenki rád támad
CIKGCGX: Beach Party
AFPHULTL: Ninja mód
PRIEBJ: Bohóc mód
MUNASEF: Adrenalin mód

FANTASTIC FOUR

XB

Végtelen kozmikus erő: A főmenüben üssétek be: Fel, X, X, X, Bal, Jobb, B. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A „Hell" bónuszpálya megnyitása: A főmenüben üssétek be: Jobb, Jobb, X, B, Bal, Fel, Le. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A „Bonus" opcióban megjelenik a „Hell" menüpont.

A „Barge Arena" és a Stan Lee interjú megnyitása: A főmenüben üssétek be: X, B, X, Le, Le, B, Fel. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. A „Barge Arena" az „Arena Fight" módban nyílik meg.

MEDAL OF HONOR – EUROPEAN ASSAULT

GC, PS2, XB

Játékleírás:

Megjegyzés: Ez a végigjátszás Xboxon lett lejátszva. Ha bármilyen jellegű eltérés mutatkozna másik géptípuson, az ebből fakadóan történhet.

Újdonság a régebbi MOH játékokhoz képest:

Adrenalin mód: A jobb alsó csík folyamatosan töltődik a közelharcok által. Ha megtelt, elkezd villogni, ekkor lehet felhasználni. Ezáltal a környezeted lelassul, vagyis te leszel gyorsabb - így több ellenséget gyorsabban iktathatsz ki, valamint több sebzést bírsz.

Revive: Bónuszok teljesítése után jelenik meg a közelben. Ha ilyen ikonra bukkansz, azzal később feltámaszthatod magad; igaz, csak negyed élettel.

Csapatmunka: Társaid segítnek, de nem állandóan. Pályánként változik.

Medikit: Az egészségi csomagokból nyolcat tudsz egyszerre vinni. Nem csak magad, hanem a melléd beosztott katonákat is tudod gyógyítani vele.

Küldetések: Az adott pályák kezdésekor megjelenik a fő küldetés, majd emellett több mellékküldetés. Ez utóbbiakat csak akkor teljesítheted, ha felkutatod azokat. Némelyiket könnyű megtalálni, van, amelyik jól el van rejtve.

FRANCIAORSZÁG

Operation: Chariot

A britek oldalán szállsz harcba. A hajó betör a mólón keresztül a kikötőbe. Beck századost kell megkeresned, figyeld a térképen a sárga nyilat. A daru tetején egy német orvul lövöldöz, csak akkor tudod lelőni, ha kihajol a korláton.

Osonj a megjelenő zöld füsthöz, a százados már ott vár. Beck rádión leadja a kikötői koordinátákat a bombázóknak. Ezután nincs más dolgod, mint visszatérni a hajóra. A repülők végigszórják a kikötőt.

Raid On St. Nazaire

Ez a pálya már tartalmaz bónusz-küldetéseket. Ezek az „Objectives" menüben lesznek láthatóak. Akció közben, a „Back" gombbal tudod ellenőrizni, mi van még hátra belőlük. A lakattal jelzett bónuszok, csak akkor válnak láthatóvá, ha a játék során a közelükbe érsz. A térképeden kék nyíl jelzi majd az irányt. Itt a pályán már irányíthatod a szakaszod. A mesterséges intelligencia sajnos elég lesújtó a társaidnál.

Ezt azért részletezném egy kicsit: ha kiadod nekik „a maradjatok xy helyen" parancsot, a katonák ott maradnak, majd egy idő után visszarohannak és eléd állnak. Ha a „maradjatok mögöttem" parancsot kapják, akkor mögötted maradnak, majd rövid idő elteltével ismét eléd állnak.

A mentőládákat az akciógombbal át tudod adni a társaidnak. Viszont mivel állandóan rohangálnak, alkalmanként neked kell üldöznöd a sebesültet, hogy megmenthesd az életét.

A ládák fedezékében haladj a légvédelmi ágyú felé. Itt jelentkezik az első bónusz-küldetés. Pusztítsd el a légvédelmi ágyút. Az ágyútól jobbra a mólónál, fekete füstöt látsz. Arra találod a második bónuszt. A parti ágyút kell felrobbantanod.

Az ágyútól tovább, a kerítés felé, megtalálod a bunker lejáratot. A harmadik, és negyedik bónusz jön: Klaus Mueller SS tisztet kell likvidálnod, és megszerezni a bunkerben lévő V2-es rakéta üzemanyag terveit.

A bunkert elhagyva, menj balra, be az épületbe. A tetőn robbantsd fel a légvédelmi ágyút. Ha közben esetleg feltöltődött a piros adrenalincsíkod, használd fel. Ilyenkor több sebzést bírsz elviselni.

A bónuszok teljesítésekor egy „Revive"-ikont találhatsz a közelben. Ez plusz egy életet jelent számodra. Ha leérsz a földszintre, egy másik bunkert kell kifüstölnöd. Ez egy újabb bónusz-küldetés.

A fő küldetés maradt hátra: robbantsd fel az üzemanyagtartályt. A tartályhoz lépcső vezet fel. Ha ezzel megvagy, indulj vissza a hajóra.

Közben németek érkeznek az állomásra, visszafelé összefutsz velük.

Lights Out In The Port City

A fő küldetés a német erőmű megsemmisítése.

A bónusz rögtön megmutatkozik. A német gyalogságot kell leküzdened a világítótoronynál. Ezután egy betonépületen kell berobbantanod az ajtót. Három V2-es rakétatörzset kell megsemmisítened a hangárban. Lődd a láncokat, hogy leessenek és ripityára törjenek. A következő épületen keresztüljutva keresd meg a német tengeralattjárót. A móló mellett találod. Őrzik is a fritzek rendesen. Három töltetet kell felerősítened rá: elöl, hátul és középen. Miután felrobbant, menj a generátorépülethez.

A bónusz-küldetésed: Horst Brennert kell megtéríteni az őseihez. Nála lesznek a V2-es rakéta tervrajzai is. Dolgod végeztével a pincében, a három generátor végére helyezd fel a tölteteket. Mostantól fogva nincs más dolgod, mint az épületet elhagyni és felrobbantani. A lépcső alján tekereg a gyújtózsinór, keresd meg a végét és robbants.

Escape At Dawn

Természetesen ez a szabotázssorozat nem marad következmények nélkül. Forró a talaj, ezért a hajnali szökés épp időszerű. A parancsnok szitkozódik, az utakat lezárták a németek, valamint csapdákat építettek mindenhol.

Házról házra haladj, majd pusztítsd el a géppuskafészket.

A többi egységgel találkozz a boltíves részen túl. Rossz hír fogad: a rádión keresztül közlik veletek, hogy egy német páncélos elzárta az utat. Illő lenne arrébb tessékelni, mondjuk egy repülőbombával. Mivel tankelhárító rakéta senkinél nincs, marad a rádió.

El kell jutni egy olyan magaslati pontra, ahol jó rálátás nyílik a tankra. A koordinátáit pedig leadni a rádión, hogy egy repülő le tudja bombázni. Indulj el a téren keresztül a házakhoz. Várd meg, míg a többiek berobbantják az ajtót.

Az emeletre feljutva, már rádiózik is egy katona. A harmadik birodalom megint szegényebb lett egy páncélossal.

A túlsó szobában a lépcsőn át eljutsz a kiégett tankhoz. Ott az épületen keresztül bejutsz a templomba.

Erich Koster SS tiszt a szószékről osztja rád a lőszert. Nála van egy Észak Afrikába induló hajónak a rakományjegyzéke. Ha már erre jársz, robbantsd fel a rádiótornyot a templomkertben. (Nagyon szépen eltalálták azt a vascsö-

römpölést, ahogy összedől.) A templom kriptái közé kijutva, egy páncélos gördül be szemből. Itt rengeteg kézigránátot találsz itt, dobd őket a két lánctalp közé. Ha felrobbant, szabad az út, kijutottál a városból.

ÉSZAK-AFRIKA

Operation: Blindfold

Ebben a szakaszban az észak-afrikai Hadtest, az Afrika Corps katonái lesznek az ellenfeleid. A feladatod: megsemmisíteni egy Tigris tank prototípusát.

A romoknál jobbra lesz egy tank. Bónuszt ér, ha felrobbantod. Ugorj be a lövészárokba, így a géppuskások háta mögött lejutsz a bunkerbe. A hosszabbik folyosó bal szobájában találod a Tigris tank gépkönyvét.

A lövészárokba visszatérve, keresd meg a sziklák tetején forgó lokátort. Fel kell robbantanod. A szemközti bunkerben erre lesz módod, ott aktiváld a robbanóanyagot. Utána végezz az érkező páncélossal.

Térj vissza a lövészárokhoz. Jobbról, a sziklák mögül fekete füst gomolyog. Egy lezuhant angol repülőgépet találsz ott. Meg kell szerezned a kémdokumentumokat, és végezned kell Adabold Brecht német tiszttel. Ha ezekkel megvagy, kövesd a sárga nyilat. Robbants fel három tankot. A detonátort hátul kell rájuk erősítened.

A bunker ajtaját berobbantva, le kell jutnod a bunker alsó szintjére. A bejáratot a géppuskafészek háta mögött találod meg. Ezzel a pálya végéhez is értél.

Operation: V2 Silence

A fő küldetésed a V2-es rakéta elpusztítása. A bunker jobb oldali folyosóján megjelenik a bónusz. Szabadíts ki három angol kommandóst. A gépterem végén, a sarokban lesz az egyikük cellája. A géptermből továbbhaladva három bónuszt is találsz.

Öld meg Hans Schneidert. Keresd meg a közelében a „Coded Virus House Information"-t tartalmazó táskát. Lopd ki a vetítőgépből a filmet. Szabadítsd ki a másik kettő kommandóst. Ehhez vissza kell menned a folyosó elejére, ahol a pályát kezdted. Ezután menj, és keresd meg a láncon lógó ládákat. Ott, kijutsz a felszínre. A két őrtorony között, az épületben jobbra, fotózd le a V2-es Schematics tervét. Végül robbantsd fel a vonat előtti síneket.

Utána még egy tankot is le kell küzdened. Ha bejutottál a hangárba, oldalt nyisd ki a nagy ajtót. Egy rakás katonád szalad be rajta. Menj fel az emeletre a vezérlőtermen keresztül. Engedd le a V2-est, majd erősíts rá robbanóanyagot, és pucolj ki a hangárból. Ezzel az északafrikai küldetésed befejeződött.

OROSZORSZÁG

Road To Stalingrad

A keleti fronton folytatódik a történet, az orosz szövetségesek oldalán. A fő küldetésed a sínre szerelt tüzérségi ágyú felrobbantása. A bal oldali ház mellett találod az első bónuszfeladatot: keresd meg a partizánokat és csatlakozz hozzájuk. A ház pincéjében találod meg őket. Ajánlatos a páncéltörőt magadhoz venni.

A második bónusz megszerzéséhez három német páncélost kell kilőnöd. A lövészárokban lévő tüzérségi löveggel el tudod pusztítani a túloldali nagy ágyút. A megjelenő tankot gyorsan lődd ki. A házról házra haladó harcot követően a másik két páncélos itt fog felbukkanni.

A lőszerkészlet a templom kerítése mellett van felhalmozva. Ennek felrobbantásával újabb bónuszt teljesítesz.

A templomkertbe nyomulva jobbról keresd a rádiótornyot. Ez egy kerekes jármű, ami előtt géppuskafészek helyezkedik el. Robbantsd fel, majd bent a templomban

végezz Walther Neumannal. Szerezd meg a dossziéját.

A németek megpróbálják visszafoglalni a templomot, ki kell tartanod ellenük. Ha sikerült visszaverned őket, a pályának vége.

Climbing Mamayev Hill

A fő cél a német kutatólabor elfoglalása, és a nehézvíz tesztjeinek megszerzése lesz. A komisszár buzdítása után megindul a vörös hadsereg lerohanásos támadása. A katyusák zárótüzet zúdítanak a német állásokra. A szélső házban találsz páncéltörőt, pusztítsd el vele a német tankot. Ez az egyik bónuszfeladat. A másik: találkozz az orosz parancsnokkal a lövészárokban.

Menj át a túloldali német bunkerekhez. Szemben lesz egy barlang, az út túlsó felén. Ott találsz páncéltörő rakétát. Gyújtsd be az úton heverő füstgránátot. Ez, a katyusák rakétatüzét rávezeti a német állásokra. Robbantsd fel a tankokat, majd a kaput.

Nyírd ki Franz Gruebnert és szerezd meg a táskáját. Semmisítsd meg a tüzérségi ágyúkat. A lövészárkokban még vannak fritzek, róluk se feledkezz el. Az emeleten találod a rádiót, amivel jelentést küldhetsz. A lépcső alján lesz a lőszeresláda, amivel befejezheted a küldetést.

BELGIUM

Mission To Rocherath

Ez az utolsó három pálya a legnehezebb az egész játék során. Itt kapsz majd hideget, meleget, a német erők az eddigieknél sokkal hevesebben és fürgébben reagálnak mindenre.

Erősítésként kerülsz bevetésre, az amerikai parancsnoki posztot kell elérned. Ha sikerül, akkor a létszám megfelelő lesz, hogy a parancsnokság elleni páncélostámadást visszaverjétek. A telepített rakétavetővel gyorsan ki tudod lőni a páncélost. Az utat is robbanthatod, alá van aknázva. A szélmalomból füstöld ki a németeket. Találsz itt egy mesterlövész fegyvert is.

Kövesd a zöld füstöt, ami elvezet a parancsnokságra. Nem lesz idd álmodozni, megindul ellenetek a német páncélostámadás. Rakétavetővel, és az ablakban elhelyezett aknarobbantóval tudsz kombinálni.

Ha sikerült visszaverni a támadást, a templomtornyot kell elfoglalni. Öld meg Folker Kappelhoffot, aki valaha a németek egyik legjobb mesterlövésze volt. A fegyverével sokra mehetsz. Egy rádió is lesz itt. Add le rajta a koordinátákat, hogy az amerikai tüzérség ki tudja lőni a tankokat.

A torony legfelső emeletén még egy rádiót találsz. Ezen adod ki a parancsot a híd aláaknázására.

Térj vissza a templomba, mire a németek berobbantják az ajtókat és benyomulnak. Elég húzós lesz, hasznodra lesz az Adrenalin mód. A híd alá kell eljutnod, amit az ott található robbanóanyaggal kell a levegőbe repítened. Ezzel záródik a küldetés.

Farmhouse Liberation

Egy farmot kell elfoglalnod, ahol a németek harcálláspontot építettek ki. Ha lelőtted a hídon az őrszemeket, a jobb oldali házat, és a bal oldali figyelőtornyot is tisztítsd meg.

Robbantsd fel a farm bejáratát. Három tüzérségi löveget kell a levegőbe röpítened. Pusztítsd el a tankot a fészerben, ehhez használj robbanóanyagot. Az istállóba az ajtón is bejuthatsz, de inkább a mellette álló épület tetején keresztül menj be.

Az emeleten van egy ablak, ami félig ki van nyitva. Ott kiugorhatsz, és bemászhatsz az istálló padlására. Így könnyeb-

ben elintézheted a lent bujkáló fritzeket. A padláson találsz még páncéltörő rakétát. A túlsó ablaknál pedig egy robbanószerkezetet, amivel kedveskedj a németeknek egy tűzijáték keretében.

Az istállóban keresd meg a pincét, és szabadítsd ki a francia összekötőt: Manont. Itt összecsapsz majd Freder Engellel, akinek a táskája a biolabor helyét tartalmazó dossziét rejti. A németek erősítést kapnak, a farmra két Tigris tank érkezik. A hozzátartozó gyalogság a tankok fedezéke mögött nyomul be. Az istálló padlástere az egyetlen remek hely, ahonnan elintézheted őket.

Ha visszaverted a támadást, megtekintheted, ahogy az amerikai erősítés kiszorítja a maradék németet a farmról.

Operation: Virus House

A küldetés fő célja, hogy találd meg, és juss be a német földalatti bunkerba. Von Shrader, és kutatói egy biológiai bombát készítettek, amit be akarnak vetni a szövetségesek ellen. Mindenképpen meg kell akadályoznod, hogy kilője a vegyi fegyvert.

Az erdőben hatalmas tankcsata alakul ki. A jobbról érkező Tigris tankot, a rögzített rakétavetővel lődd ki. Ez pár méterre hátrébb a tanktól található meg. Ezután vedd az irányt a zöld füst felé. Az amerikai tankok nem bírják felvenni a versenyt a Tigrisekkel szemben. A zöld füstnél találod a rádiót, amivel légi erősítést kérhetsz.

A távolban három Tigris sáncolta el magát. Ezeket egyenként kell felrobbantanod, robbanótöltettel.

Füstöld ki a géppuskafészkeket. Ha ezzel megvagy, keresd meg a távolban a fánál lapuló két embert. Megindul a roham következő szakasza. Itt a géppuskafészkek, és a Tigrisek elpusztítása lesz a legfőbb feladatod.

Nézd át a géppuskafészket a bunkerhez vezető lejtő előtt. Megtalálod benne a bónusz-dokumentumot.

A lejtő tetején egy Tigris tank jelenik meg. Nem kell küzdened vele, csak közelítsd meg. A szövetséges repülő ócskavasat formál belőle. A bunker kemény dió lesz. Ha leküzdötted a két géppuskafészket, robbantsd be az ajtót. Szemből is találsz egy géppuskaállást. Ha ezeken átjutsz, az óra visszaszámlálásba kezd.

A németek rettentő létszámban támadnak. Gránáttal, és páncéltörővel ritkítsd meg őket. Von Schrader megölése nehéz feladat elé fog állítani. Kétszer találkozol vele, egyszer a folyosó végén, másodszor a bunker ablakában. A legjobb módszer, ha kézi páncéltörővel lövöd ki a bunker ablakából. Ez a technika a leereszkedő németek között is véres rendet vág.

Ha végeztél, menj fel az emeletre és állítsd meg a bombát. Az visszazuhan a mélybe és ott robban. Ezzel a Medal Of Honor: European Assault végéhez érkeztél.

Tippek, trükkök

- A tankok kézigránáttal való felrobbantásához, a harckocsi alá hajítsd be a gránátot. Ha nem oda esik, nem tesz kárt benne.
- A páncéltörő gránát, minél távolabbról találja el a tankot, annál több kell belőle.
- A fejlövés hatásosabb, mint egy távolból leadott sorozat.
- A kézigránátot döntő többségben visszarúgják az ellenfelek. Célszerű előbb kibiztosítani, majd kicsit kivárni eldobás előtt.
- A bónusz-küldetések teljesítése után mindig található a közelben egy Reviveikon.
- Használd fel mindig az Adrenalin módot, hogy tartalékold az életerőd.

Waldmann Béla, Szeged

SID MEIER'S PIRATES!

PC, XB

Játékleírás:

Megjegyzés: Ez a végigjátszás Xboxon lett lejátszva. Ha bármilyen jellegű eltérés mutatkozna másik géptípuson, az ebből fakadóan történhet.

A „Pirates!" egy stratégiai játék átirata, amit eddig csak a számítógépes felhasználók ismerhettek meg.

A történet röviden összefoglalva: Egy fiatal kapitányt személyesítesz meg. Az időszak a kalózok aranykorában, a XVII. századi karibi térségben játszódik.

Itt minden szabad. Akár a kereskedés, akár a kalózkodás, nincsenek kötöttségek. Kardpárbajokat vívhatsz, városokat hódíthatsz meg, csajozhatsz, elásott kincsek után kutathatsz, a családod ellenségein bosszút állhatsz. Akár egy kosztümös kalandfilmben. A sztori nyomvonalánál maradva, a családod tagjait Montalban márki elhurcolja, az adósságaik miatt. Ezt te még gyermekként éled meg, de pár év elteltével, mint ifjú fiatalember térsz vissza.

Gombkezelés a tengeren:
Bal analógkar: A hajó irányítása
Jobb analógkar: Kamera zoom
A gomb: Hajóágyú használata
X gomb: Hajók megtámadása (az „A" gombbal nyugtázd a támadási szándékot)
B gomb: Támadás törlése
R és L (ravasz) gomb: Célpont kiválasztása, ha több hajó van egy helyen
Az irányítókereszt Bal és Jobb irányai: Váltás az ágyúgolyók között

Gombkezelés a szárazföldön, városfoglalás esetén:
Bal analógkar: Csapatok mozgatása a területen
Jobb analógkar: A csapat másfelé fordítása, a célpontok kiválasztása
A gomb: Parancs nyugtázása
B gomb: Lépés kihagyása
X gomb: A lövészek lőnek a villogó célpontra
Az irányítókereszt Bal és Jobb irányai: Váltás a célpontok között

Gombkezelés tánc esetén:
Ez eléggé nyilvánvaló lesz. A képernyő alján megjelenő gombokat kell időben megnyomni. Ellenkező esetben csetlés-botlás következik, ezáltal nem lopod be magad a hölgy szívébe. Tánc közben egy kis szívecske dobog a lány felett, ami, ha ügyes vagy, a végén nagyobb lesz. A tánc akkor a legtökéletesebb, ha a lány feletti szív mellé még egy kis szívecske feltűnik és ott is marad.

A játék kezdése:
Az első lépés a neved megadása, majd a nehézségi szint következik. Itt állj is meg egy pillanatra és értelmezd ezek mibenlétét.

Apprentice: Alapbeállítás. Ez az oktatószint. Egy „Very Easy" fokozat. Itt nem sok kihívás adódik, én ezen kezdtem először, és merő unalomba torkollott a játék. Szinte mindenhol könnyű győzelmek várnak rád, egy idő után ezért könnyen ráunhatsz.

Journeyman: Ez jelentené az „Easy" fokozatot. Szerintem még mindig nem az igazi. Tökéletes arra, hogy a játékot megismerd, de még mindig túl könnyű ahhoz hogy taktikázásra, stratégiai lépésekre kényszerítsen.

Adventurer: Itt a legjobban eltalált a játék, sem túl könnyű, sem túl nehéz. Nyugodtan besorolhatjuk a „Medium" kategóriába.

Rogue: „Hard" – Ajánlom a rutinnal rendelkező „kalózoknak". Kapaszkodni kell, nem gyerekjáték.

Swashbuckler: A „Very Hard" nem a megfelelő kifejezés erre a fokozatra. Az

„Extrém" a helyes szó rá. A játék kellően aljas és szigorú a játékoshoz.

Nehézségi fokozatok közötti eltérések:
A tengeren:
Hajózás közben a különbséget, elsősorban a szél jelenti. Alacsony szinten a szél mindig nyugati irányból fúj. Magasabb szinteken viszont hirtelen széllökések, áramlat változások jelentkeznek. A hajók erre érzékenyen reagálnak, és viharokban nagyobb sérüléseket szenvednek el.

A legénység kezelhetősége:
Magasabb szinteken, a matrózaid jobban fogynak tengeri csaták közben. A hangulatuk is jobban romlik, nagyon könnyen kitörhet egy lázadás. Az arany iránti vágyukat, és az élelmiszer állását folyamatosan figyelni kell. Ha fellázadnak, jobb esetben az első kikötőben lelép tőled pár matróz, rosszabb esetben kitesznek egy lakatlan szigeten, csónak és pénz nélkül. Ez attól függ, milyen tartós a lázadó hangulat a hajón. Ennek elkerülésére az alábbiakat teheted: Hosszú tengeri utakra szerezd be a „Concertina" eszközt, vagy a „3-Stringed Fiddle"-t.
A Quartermaster (szállásmester), és a szakács (Cook) is elodázza a zendülés kezdetét.

Tengeri ütközetek:
Alacsony fokozaton, ha mellélősz az ellenség hajójának, de legalább súrolja az ágyúgolyód, a játék beszámítja találatnak. Az ellenség lövéseitől enyhébb sérüléseket szenvedsz el. Magasabb szinteken ez a tendencia, fokozatosan megfordul. Jobban kell lőnöd, jobban kell manőverezned.

Szárazföldi csaták:
Az amúgy is ellenséges városokhoz közel evezve, azok gyorsan kinyilvánítják véleményüket: lövik a hajódat. A saját szövetséges nemzet városait a következőképp támadhatod meg: A város akkor válik ellenségessé, ha okot adsz rá. Vagy ha a saját nemzetedhez tartozó hajókat elkezded lőni, fosztogatni. Amikor be akarsz hajózni a városba, a játék felkínálja a támadás lehetőségét. Ilyenkor a kalózok és a védők számát is láthatod.

Saját csapat:
- Kalózok (Pirates): Közelharcban kiváló munkát végeznek
- Lövészek (Buccaneers): Muskétáikkal jól leaprítják a támadó felet
- Tisztek (Officers): Kiváló közelharci csapat

Ellenséges csapatok:
Itt lovasokkal, tüzérekkel és bennszülöttekkel találkozhatsz.
- A lovasok ellen nem szabad nyílt terepen közelharcot alkalmazni. Az erdőben elrejtett lövészeid, kiváló védelemnek bizonyul ellenük. Becsalhatod őket az erdőbe, így hátrányba kerülnek, és a közelharcos egységeid könnyedén elbírnak velük.
- Ha egy domb tetejéről támadod őket, plusz előnyt szerzel. A domb ugyanis, akár az életben, felülről könnyebben védhető.
- A sziklák komoly fedezéket jelentenek a muskéták és a nyilak ellen.
- Előnyt szerzel, ha hátulról támadsz, vagy oldalba kapod az ellenfelet.
- Az ágyúsokat csak oldalról, vagy hátulról szabad támadni.
- A bennszülöttek nyíllal, és baltával is fel lehetnek fegyverezve. Muskéta az ellenszerük.

Hajók beszerzése:
Hajókat nem vásárolhatsz, csak csatákban szerezhetsz. Akármelyik bárkát megtámadhatod a tengeren, amelyikhez közel hajózol.

Ha már jó pár tengeri csetepatén túl vagy, kitapasztalod, mik az előnyei és

hátrányai annak, ha sok hajót birtokolsz. A legénység eloszlik fedélzetenként, és ha jó csatákat akarsz vívni, több hajóra több embert kell szerezned. Több emberrel viszont a gond is több. Élelem és szórakozás híján lázadozni kezdenek. Ezért jól gondold meg, mennyi hajót tartasz. A javításuk sokba kerül, és több kapitány esetén többfelé oszlik a szajré is.

Több hajó esetén ki kell nevezned a vezérhajót, amin te utazol és ezzel csatázol a vizeken. Érdemes mindet felfejleszteni, így később a kikötőkben magas áron lehet továbbpasszolni őket.

Hírhedt kalózok és kincseik:

A kocsmákban, és a lányoktól hallhatsz bizonyos kalózvezérekről, akiket legyőzve aranyhoz juthatsz. A tengeren mindig figyeld a hajók címkéit, kit is támadsz meg. Egyébként e kalózok abban az időben ténylegesen léteztek, a „Top 10" listán megnézheted a neveiket.

A kalózok legtöbbje erős, jól felfejlesztett hajókkal cirkál, ezért nehezebb őket legyőzni, mint a kereskedő- vagy egyéb bárkákat.

Látogasd a kocsmákat, mert időről időre tájékoztatnak a pincérlányok, hogy ki merre jár, hajózik, zsákmányol. Egy adott kalózvezért minél később győzöl le, annál nagyobb kincset söpörhetsz be tőle.

Minden egyes vezér rendelkezik elásott kinccsel. Ezekhez azonban térkép kell, amiket a taverna sarkában üldögélő idegentől időnként megvehetsz.

Léteznek kalózvárosok is, itt akkor beszélhetsz az adott vezérrel, ha épp otthon van és nem rabol. És persze akkor, ha egyáltalán szóba áll veled.

Javasolhatsz neki új célpontot, ahova hajózva együtt, szövetségben támadnátok. A kihajózás után rögtön megjelenik a kalózhajó, és indulhattok az adott hely támadására.

Párbajok:

Alacsony fokozaton, az ellenfelek kiszámíthatóbbak, lassabbak. Magasabb szinteken, ravaszabbak, gyakran váratlan, és meglepő kombinációkat szednek elő a tarsolyukból.

A politika:

Alacsony fokozaton a nemzetek több baklövést tűrnek el részedről. Ha megtámadsz egy saját nemzetedhez tartozó hajót, kikötőt, még nem lesz azonnal vérdíj a fejeden. Ha sok küldetést kapsz, a ranglétrán gyorsan haladhatsz felfelé.

Magasabb szinten, akár egy saját hajó megtámadása esetén is vérdíjat tűznek ki a fejedre. A küldetések sem lesznek olyan gyakoriak, és többet kell dolgoznod az elismerésekért.

A tánc:

Itt a leglátványosabb a különbség a könnyű, és a nehezebb fokozatok között. Nehezebb fokozaton gyorsabb lesz a kombók bevitele, nehezebb lesz a tánc, jobban kell küzdened a hölgy kegyeiért.

Bebörtönzés és szökés:

Ha bebörtönöznek egy vesztes csata után, vagy leülöd, vagy kifizeted, esetleg megszöksz.

Ha leülsz egy fél évet, választhatsz, hogy tovább ülsz, vagy megszöksz. Érdemes a szökést választani – ami a kikötőig való ellopódzást jelenti – elvégre ez nem egy Splinter Cell. A városban lámpás őrök flangálnak, egyszerűen kerüld el őket, és mozogj az árnyékban; vagy gyorsan üsd le, és menekülj a kerítésfalakon átmászva. A szalmabálák között is el lehet rejtőzni. Két-három falat átugorva már kint is vagy a kikötőben, ahol várnak az embereid. A kaland folytatódhat.

A magasabb fokozat, a börtönből való szökést, és a városban való settenkedést ne-

heziti meg. Ezeken a fokozatokon már több az őr, egyúttal gyorsabb a mozgásuk.

Jártasságok:

Skill at Fencing: Kardozós hősök kedvelőinek ajánlom, sokkal gyorsabb a karakter vívása, védekezése, kitérése. Kimondottan „Zorro" fanoknak ajánlott.

Skill at Gunnery: A tüzértudományra van a hangsúly fektetve. Jobban, pontosabban lőnek az ágyúid. Ajánlom azoknak, akik a puskaporszagot jobban kedvelik mint a kardcsattogást.

Skill at Navigation: Jobb hajóirányítást, kezelhetőbb vitorlákat kapsz, ha ezt a jártasságot választod. Hamarabb eléred az adott úti célod, és mivel kevesebb időt töltesz a vízen, elkerülheted a lázadásokat. A csaták során is előnyre tehetsz szert mozgékony hajóid végett.

Skill at Medicine: A hajótörések, és börtönben töltött idők rövidülnek le ennek a jártasságnak a választásakor. A sérülések csökkennek és az életkor is lassabban telik. A hosszú játékmenetet kedvelőknek ajánlom.

Wit and Charm: Ez egy „csajozós" jártasság. A táncolás során elnézőbbek a hölgyek, pár botlás belefér a parketten. A leányzók bőkezűbben osztogatják a speciális eszközöket, melyek igen hasznosak számodra.

Korszakválasztás:

Az „Apprentice" szint kivételével, lehetőséged nyílik az 1600-tól–1680-ig terjedő korszakból választani. Erről többet a nemzetválasztás segítségével tudhatsz meg.

Nemzetválasztás:

A kocsmában négy nemzet képviselője közül kell kiválasztanod a neked szimpatikusat.

A hollandok (Dutch): Kevés kikötővel rendelkeznek, szükséges lesz a városfoglalás.

A franciák (French): A keleti részen sok várossal jeleskednek, ám a nyugati részen kénytelen leszel városokat foglalni a számukra.

Az angolok (English): Szintén keleten vannak szétszóródva, jelentősebb város létszámmal. Muszáj lesz nekik is a terjeszkedés.

Ha az 1600-as évet választottad, akkor a spanyol nemzet az uralkodó a tengereken. Több kikötőjük, hajójuk, aranyuk van.

Ha az 1620-as időszakot találtad megfelelőnek, ez kiváló időszak a kalózkodásra. Szinte mindenki hadban áll egymással, a háborúzás pedig látványos előremenetelt biztosíthat. Itt a spanyol színeket nem ajánlanám.

Ha viszont az 1640-es évjáratot favorizáltad, kimondottan jó alkalom nyílik, a spanyol városok, kikötők kifosztására.

Az alap az 1660-as év, a stabilitást hozta el a nemzetek számára. Akármilyen nemzet alatt kedvező a kalózkodás. A spanyolok, rengeteget háborúznak a kalózok ellen. Ha spanyol színekben indulsz, a kalózok elleni csatáidat minden nemzet értékeli, jobb a karrierlehetőséged.

Az 1680-as évjárat, igazi kihívást jelent. Erős minden nemzet, jól felszerelt kalózvadász hajókkal rendelkeznek. A kikötők védettek, erősek, gazdagok.

Bármely nemzetet választod a játék elején, bármikor átállhatsz egy másik oldalára, ha saját nemzetű hajókat, városokat támadsz rendszeresen. Utána kitapasztalod, kik állnak hadban vele, és az ő városaikat látogatod, támogatod és kereskedsz velük. A leigázott város élére pedig saját kormányzót állíthatsz.

A kikötői menü:

Talk To The Governor: Itt beszélhetsz a kormányzóval. Az első alkalommal egy megbízási levelet kapsz tőle, ami feljogosít téged a nemzettel hadban álló hajók megtámadására.

A kormányzó adja a feladatokat, utasításokat, mit várnak el tőled. Hajók elsüllyesztése, más nemzet kikötőjének blokád alá vonása.

Mindig tájékoztat, el van e ragadtatva, vagy épp figyelmeztet, hogy ez volt az utolsó húzásod (pl. saját nemzet hajó/város támadása esetén).

Ha el van ragadtatva, bemutat a lányának, és minél többször kedvezel a nemzetének, annál magasabb címeket adományoz neked a királya nevében. Így hamarosan a lánya elhív táncolni a bálba, ajándékokat ad, stb.

Az indiánok megtámadása minden nemzetnek tetszik, mivel primitíveknek és vadembereknek tartják őket. A kalózok megtámadásával is ez a helyzet.

Itt történik a karriered, előléptetéseid folyamata. Ez a legfőbb feladat a játékban. Nyolc rendfokozatot érhetsz el, és mindegyik nemzetnél el is kell ezt érned. Az idő itt a te emberöltőd. 18 évesen kezdesz. Igyekezned kell tehát minél fiatalabb korban véghezvinni ezeket a feladatokat.

Ezek a feladatok pontszámok alapján működnek és a következőkből állnak:

- Az ellenséges nemzet hajóit támadod, kifosztod, tenger fenekére küldöd, vagy megtartod.
- Bármelyik ország városát kifoszthatod, és a nemzetedhez tartozó kormányzót állíthatsz az élére.
- Az ellenséges városokat rendszeresen kifoszthatod.
- Kiemelt célú hajó védelme, kísérete (pl. papok hajóinak kísérete egyik városból a másikba).
- Emigránsok (Emigrant)
- Új kormányzó (New Governor)
- A hírhedt kalózvezérek hajóinak legyőzése, valamint indián bárkák támadása (Indian War Canoe).
- Körözött bűnözők elfogása és a törvény kezére juttatásuk.

A kiengesztelés:

Ha összerúgod a port a saját nemzeted hajóival, hamar vérdíj kerülhet a fejedre. Több módja is van ennek az állapotnak a megszüntetésére:

- A nemzett számára ellenséges hajók megtámadása.
- A közelben lévő jezsuita rendfőnök közbenjárhat az érdekedben, ha beszélsz vele.
- Besurranhatsz az ellenséges városba, és kifizetheted a kormányzónak a saját vérdíjad – a kocsmai pincérnők (Barmaid) mindig tudják ennek a vérdíjnak az összegét.

Az előléptetések és ezek előnyei:

Mint már említettem, a játék ezeket egy bizonyos pontszám elérése után adja. Az előléptetések, bizonyos előnyöket, vagy kedvezményeket is tartalmaznak:

Captain: Több ember toborzása a kocsmákból

Major: Olcsóbb a hajójavítás

Colonel: A kereskedelem több árut ad el és többet is tudsz eladni nekik

Admiral: Olcsóbb a hajófejlesztés

Baron: Még több toborozható tengerész

Count: Ingyenes a hajóid javítása

Marquis: A kereskedelem még több árut ad el, és te még többet tudsz eladni nekik

Duke: A hajóid fejlesztése ingyenes

Ezek a kedvezmények csak a saját nemzeted kikötőiben érvényesek. Érdemes tehát mindegyik nemzetnél magas rangokat elérni.

Ha elárulod a saját nemzetedet, ezeket a kedvezményeket elveszted, a rangodat viszont nem. Később tehát lehetőséged adódik ezeknek a kedvezményeknek a visszaállítására is.

Az előléptetések akkor lépnek érvénybe, ha némi tengeri csetepaté, vagy egyéb jótétemény végrehajtása után visszamész a kormányzóhoz.

A kormányzók lányai:

A kormányzók lányaival tudsz flörtölni, bálba menni, és ha elnyered bizalmukat, előbb-utóbb szerelmesek is lesznek beléd. Ez igen gyümölcsöző kapcsolatot eredményezhet neked, mert kezdetben hasznos tippeket, később ajándékokat kapsz tőlük.

A leányzók három fontos kategóriába tartoznak:

- Átlagos külsejű (Plain)
- Vonzó (Attractive)
- Gyönyörű (Beautiful)

A hölgyemények megjelenésekor feltűnik a szövegben a besorolásuk. Ez nagyon fontos számodra, mert nem mindegy, milyen rangot érsz el egy adott hölgynél. Akárcsak a ranglétránál, itt is több lépésben kell a hódítást véghezvinned.

- Az első lépés a bemutatkozás, ez az első előléptetésed alkalmával megtörténik.

- A második lépésben meghívást kapsz a bálba, ez viszont a rangodtól is függ.

- Az átlagos hölgy, a Captain, és attól magasabb rangú daliákkal áll szóba.

- A vonzó hölgy, a Colonel, és attól magasabb rangúval áll szóba.

- A gyönyörű, pedig a Baron, és ettől magasabb rangúakkal foglalkozik.

- A harmadik lépés, a következő: a hölgy szeretné ha kapna tőled egy gyémánt nyakéket, de legalább egy rubingyűrűt. Ezt a kocsmákban a rejtélyes idegenektől tudod megvásárolni.

Amikor megajándékoztad a csecsebecsével, két dolog is következhet:

1. Ő is ajándékkal, vagy információval viszonozza.

2. Vagy megsúgja, hogy már van vőlegénye, aki irtó dühös rád.

Ebben az esetben menj el a kormányzótól, majd térj vissza. Közben a vőlegény párbajra hív és le kell győznöd. Ha ezzel is megvagy, a következő látogatás alkalmával, menj táncolni a lánnyal, ezzel segítve az utolsó felvonást az udvarlásban.

Amikor a kormányzói szobába legközelebb belépsz, a kormányzó lesújtó hírrel fogad. A leányzót elrabolta a kalóz Colonel Mendóza. Keresd meg és kapd el, csáklyázni kell, nem csak süllyeszteni! Irány vissza a kormányzóhoz, ahol a játék felajánlja a leány kezét.

Fontos: Ha kell a maximális pontszám, csak a Beautiful lányt szabad feleségül venned. A játék csak ekkor adja meg a romantikára a maximális tíz pontot.

A másik apróság, hogy egy adott lánynál, csak egyszer adja meg a lehetőséget a játék a házasságra. Ha visszautasítod, lemondhatsz a lányról, legalábbis mint feleségről.

Csajozni egyébként továbbra is lehet, sőt kell is. De házasodni csak egyszer tudsz.

Ide mindig visszatérhetsz, és feleségeddel táncolhatsz, amit ő, ajándékokkal honorálhat.

Visit The Tavern:

A kocsma meglátogatása. Legénységet tudsz toborozni, beszélni egy titokzatos idegennel, a pincérnővel és a csapossal.

Az ott talált felvehető legénység száma változó, ez sok mindentől függ. Lehet olyan is, hogy nem találsz ott sen-

kit. Ezt befolyásolhatja, mikor látogattál el oda ezt megelőzően; gazdag város-e vagy szegény; hajóid férőhelyétől; rangodtól, hírnevedtől.

A titokzatos idegen, aki egy asztalnál ül, jó pénzért segít neked, és a családod miatti bosszúdat előrelendíti az információival. Ékszereket ad el neked, amelyet a kormányzó lányainak tudsz ajándékozni. Vehetsz még egyéb hasznos tárgyakat is tőle.

A pincérnők általában arannyal megrakott hajók nyomára vezetnek, de a kalózvezérekről is sok mindent tudnak.

Előfordul, hogy a pincérnő, mással beszélget, ez mindig párbajjal fog végződni a részedről. Ajánlatos nyerned benne, mert ellenkező esetben, egy ideig nem vehetsz fel itt legénységet. Ha győzöl, akkor viszont egy időre megnő a felvehető matrózlétszám.

A csapostól is kapsz tippeket. Hol, melyik városban jobb a haszon a kereskedés szempontjából. A hajód fejleszthetőségéről is tudnak, mit hol lehet kapni rá és jelenleg hol olcsóbb. Némi információval rendelkeznek a kalózok hollétéről és a kormányzók leányairól is.

Consult with the Shipwright:

Ez a hajóács műhelye, ahol a javításokat, fejlesztéseket hajthatjuk végre. Minden kikötőben, csak egyfajta fejlesztést tud beszerelni az ács. Ezért kénytelen leszel gyakran kikötni, ha tökéletesíteni akarod a hajóidat.

A fejlesztések:

Grape Shots: Kartács. Az ellenséges fedélzetet ezzel megszórva, jelentősen csökkenti a matrózok létszámát. Kisebb távolságról igazán hatásos.

Chain Shot: A kor remek vívmánya. Két ágyúgolyó összekötve egy hosszabb lánccal, ami az árbocokat kidönti, a vitorlákat széttépázza. A fürgébb ellenfeleket lelassítja, így könnyebb a megcsáklyázásuk. Nem utolsósorban, a legénységet is rendesen megritkítja.

Triple Hammock: Háromsoros függőágyak. A hajóra installálva 50%-kal több matrózt képes a hajó szállítani.

Iron Scantings: Megvasalt hajótest. A hajótest ellenállását növeli meg.

Fine Shot Powder: Finom lőpor. Messzebbre képes kilőni a lövedékeket, ezt nem is részletezem miért előnyösebb.

Bronze Cannons: Bronzágyúk. Pontosabbak mint hagyományos társaik.

Cotton Sails: Pamut vitorlázat. A hajó sebességét növeli meg.

Copper Planting: Rézburkolat. A hajó manőverező képességét növeli meg. Fordulékonyabb lesz tőle, nagyobb hajókra kötelező.

Javítások, eladások a kikötőkben:

Amikor egy hajót elfoglalsz, választhatsz, hogy megtartod (Keep Her), vagy elsüllyeszted (Sink Her). Akár megtartod, akár elsüllyeszted, felveheted a rajta levő legénységet a „Welcome aboard lads!" paranccsal. Innentől ők a te embereid.

Ha megtartod a hajót, ezt később el tudod adni a kikötőkben. Előtte add el az árut a kereskedőknél, majd javítsd ki a hajó sérüléseit. Így magasabb árat fognak érte fizetni.

A hajón lévő extrák szintén növelik az értékét, ha már ingyenes lesz a javítás, és a fejlesztés, sok aranyat szakíthatsz ezzel.

Divide the Plunder:

Elérkeztünk a kalózélet mozgatórugójához, az osztozkodáshoz. Az arany és a javak korszakát éljük, természetes hogy nem a két szép szemedért tartanak veled az embereid.

Azt már leírtam, mi történhet veled, ha kitör a zendülés, és ennek az elodázásáról is esett pár szó.

De osztozkodni mindenképpen kell, a zendülés elkerülése végett köss ki.

Az aranyat több egyenlő részre kell osztani, és fontos a hírneved megőrzése is. Ezért néhány jó tanácsot adok ennek érdekében:

Ha előtte egy tengeri csatába viszed a legénységet, ritkíttasd meg őket az ellenség ágyúival, majd csáklyázás után, hagyj sokat elpusztulni belőlük. Nem etikus húzás, de a megmaradt matrózok több aranyat vágnak zsebre, ezáltal jó híredet keltik. Egy jól fizető munkáltatónál pedig szívesebben dolgoznak az emberek, ezért több matrózt fogsz tudni ezután felbérelni.

Az osztozkodás előtt adj el minden árut és a többi hajót.

Az asztalnál három lehetőség közül választhatsz:

Continue: Folytatás ezen a szinten.

Advance: Folytatás magasabb fokozaton (Nem mindig ajánlja fel a játék).

Retire: Visszavonulás, többé ezt a karaktert nem használhatod.

Az egy szinttel gyengébbre váltást is felajánlhatja a játék, ha gyengének találja eddigi produkciódat.

A zászlós hajódat és a saját arany részedet megtarthatod. Pár hónap elteltével folytathatod kalandjaidat.

A specialisták:

Hajók elfoglalásakor találhatsz ilyen embereket, ez tisztán a szerencse dolga, bár úgy érzem, ebbe a nehézségi fokozat is belejátszik.

Cook: Szakács. Nem mindegy milyen a koszt. Ha a legénység jól étkezik, finomakat eszik, később tör ki az elégedetlenkedés. Több aranyat gyűjthetsz, több arany lesz a részesedésed.

Carpenter: Hajóács. Minden hónap elején kijavítja a hajó sérüléseinek bizonyos százalékát. A hónapokat, harangszó jelzi.

Gunner: Fegyvermester. Az ágyúk gyorsabb betöltését tanítja meg a matrózaidnak.

Cooper: Kádár. Hordókat készít az élelem tárolására, így több rakomány fér a hajótérbe. Ezen a módon az élelem is hosszabb ideig tart ki.

Navigator: Kormányos. A hajó sebességét növeli meg; ellenszélben, csatában, nélkülözhetetlen.

Sailmaker: Minden hónap elején, kijavítja a vitorlák sérülésének bizonyos százalékát.

Surgeon: Sebész. A sebesülteket látja el, csökkenti az emberveszteségeidet.

Quartermaster: A szállásmester. A legénység morálját tartja szinten, fegyelmezi a brigantikat, a lázadó hangulatot ki lehet tolni a segítségével.

Speciális tárgyak:

Ezeket háromféle módon szerezheted meg a játék során:

- A kocsmai rejtélyes idegentől megvásárolva
- A kormányzók lányaitól
- A vérdíjra kitűzött bűnözőktől, akik cserébe felajánlanak valamit, hogy elengedd őket

Calfskin Boots, Dancing Slippers: A táncparketten való boldogulásodat segíti elő.

Ruby Ring, Diamond Neklace: A leányzók megajándékozására szolgáló gyűrű és nyaklánc.

3-Stringed Fiddle, Concertina: A matrózok jó hangulatát segíti elő, a zendülések kitörését elodázza.

Set of Balanced Swords, Set of Perfectly Balanced Swords: Kardozáskor gyorsabb támadást és védekezést biztosít.

Medicinal Herbs, Incan Mystic Salve: Az egészségedet növeli, lassabban öregszel, ennek következtében több aranyat gyűjthetsz. Ritkán fogsz vele találkozni.

Dutch Rutter, Spanish Rutter: Térképkönyv. Holland, és spanyol változatban. Megmutatja a kis eldugott településeket.

Weather Glass, Precision Barometer: Csökkenti a hajódban esett kárt, ha viharba kerülsz.

Fencing Shirt (Puffy), Silk Fencing Shirt: A támadás és védekezés sebességét megnövelő ingek.

Leather Vest, Metal Cuiraisiss: A kardozások, párbajok során adott százaléknyi esélyt kapsz, egy ellened indított támadás elkerülésére.

Quality Spyglass, Fine Telescope: Növeli a beláthatóságot, hamarabb észlelhetsz a tengeren hajókat, kikötőket.

One Shot Pistol, Brace of Pistols: Előbbi egy, utóbbi két lövéssel hátrébb lépteti az ellenfelet párbaj kezdetekor.

French Capeau, Ostrich Feather Hat: A kormányzók lányainak veled szemben támasztott elvárásaiból vesz vissza.

Shrunken Head, Charved Shaman Staff: Az indiánok barátságosabbak veled, jobb viszonyt hoz létre.

Golden Cross, Sacred Relic: A jezsuita rend barátságosabb veled, ha ezek nálad vannak.

Lockpicking Kit, Skeleton Key: Lecsökkentik a bebörtönzés idejét.

False Mustache, Theatrical Disguise: Elsősorban a kereskedők veszik hasznát. Álruhák, melyekkel mindenhol lehet kereskedni, kivéve az ellenséges kikötőkben.

Signalling Mirror, Signal Flare: A hajótörések idejét csökkentik le.

A jól megérdemelt nyugdíj:

Miután eltelt feletted az idő, visszavonulásodkor állást ajánlanak neked. Attól függ milyen nívójút, hogy milyen sikereket értél el életedben: rangot, feleséget, vagyont stb.

Ekkor ezzel a karakterrel nem játszhatsz többé, de nincs is értelme, hisz minden kaland újra előtted áll, csak bonts vitorlát tengerész!

„Hét halott egy csónakban, yo-ho-hoho! Meg egy üveg rum!" (Long John Silver).

Waldmann Béla, Szeged

DESTROY ALL HUMANS!

PS2, XB

Játékleírás:

Megjegyzés: Ez a végigjátszás Xboxon lett lejátszva. Ha bármilyen jellegű eltérés mutatkozna másik géptípuson, az ebből fakadóan történhet.

Ez a játék az '50-es évek Amerikájának ufó hisztériáját figurázza ki egy kis fekete humorral. A játékos, az idegenek szemszögével láthatja az emberek nevetséges gyengeségeit.

A földönkívüli fajt ebben a játékban Furonoknak nevezik. Céljuk az emberek igába hajtása a Földön. E harcos, hódító szándékú idegenek egy klónja vagy.

Szereplők:

Crypto: Teljes nevén Cryptosporidium 137, a történet hőse. Egy aranyos, ám az embereket nem kedvelő apró idegen.

Őt irányítod játék közben.

Orthopox: Crypto főnöke. Holokép formájában ellát tanácsokkal küldetéseid során. Ő adja az utasításokat, feladataidat. Fejleszti, kutatja különböző fegyvereidet, és a Saucer (repülő csészealj) fegyvereket.

Majestic ügynökök: Az idegenek figyeléséért és begyűjtéséért felelősek. Lelepleznek, ha a közelükbe érsz. Ezt úgy érzékeled, hogy a felvett holokép pirosra vált. Ők átlátnak a szitán. Saját

fejlesztésű fegyvereikkel komolyabb sérülést okoznak, mint a hagyományos fegyverek. Messzebbről észrevesznek és nehezen lehet őket hipnotizálni. Csak biztos távolból, észrevétlenül érdemes befolyásolni őket, de így is sok energiát emészt fel a művelet.

General Armquist: Ő irányítja az ellened folyó hajszát, a hadsereg főparancsnoka.

Silhouette: A titokzatos ismeretlen, aki a Majestic ügynökség és a hadsereg felett áll.

President Huffman: Az Amerikai Egyesült Államok aktuális elnöke.

Major: Rockwell polgármestere, akit majd klónoznod kell, és az ő alakjába bújva megnyugtatni a helybelieket. A lakosság ugyanis aggódni kezd a megmagyarázhatatlan jelenségek miatt, és földönkívüli tevékenységre gyanakszanak.

Crypto felszerelése, képességei:

Crypto pajzsa: Crypto pajzsa egy mindig újratöltődő energiamező. A képernyő jobb felső sarkában lévő zöld csík jelzi. Ha sérül a pajzs, egy időre térj ki a harc elől, hogy vissza tudjon töltődni.

Holobob: Emberek alakjának lemásolására szolgál. Így tudsz belopakodni az emberek közé. Hatása korlátozott ideig tart.

Hypno Blast: A segítségével az embereket rá tudod venni bizonyos dolgokra. Mint például a tánc, az alvás, az ajtók kinyitása, stb.

Cortex Scan: Leszkennelheted vele az emberek, állatok gondolatait.

Psychokinesis: Segítségével tárgyakat, embereket, állatokat tudsz a levegőbe emelni. Ezt érdemes különböző vészhelyzetekben használni:

- Eldugni a kiagyazott embereket, mert megtalálhatják a testeket és gyanakodni kezdenek.
- Elsöpörni az útakadályokat járművek előtt.
- Levegőbe emelés, majd leejtés után az emberek/állatok meghalnak/elpusztulnak.

Concentration Meter: A képernyő bal felső sarkában látható. Képességeid használatakor (holokép, hipnotizálás), egyre fogy a koncentráló erőd. Amíg fel van töltve, addig tudod használni az összes képességedet.

Brain Extraction (agyelszívás): A testekből DNA-t nyersz ki, ami fontos fizetőeszközként szerepel a játék során. Orthopox ezekért cserébe fejleszti fegyvereid, valamint a következő küldetést is bizonyos mennyiségű DNA fejében kapod meg.

Zap-O-Matic: Az első fegyvered, egy elektromos sokkoló. Egy nagyon hasznos tulajdonsága, hogy több ellenfelet képes egyidejűleg megrázni. Viszont így hamarabb elveszti az energiáját és várni kell a feltöltődésére.

Desintegrator (fénysugár): Ez a fegyver gyorsan elégeti az áldozatot. Célszerű akkor használni, ha menekülnöd kell és sokan vannak az útban. Az agyat is elégeti, tehát gyűjtésre ne ezt használd.

Ion Detonator: Ez egy gránátvető. Kilövése után pár másodperccel magától is detonál, de az R ravasz ismételt megnyomásával azonnal is robbanthatod.

Anal Probe: Egy fantasztikus és attraktív fegyver, mely kifejezetten emberek agyelszívásához (DNA) lett kialakítva. Lassabb az utántöltése, de ha feltöltött állapotában fenékbe lősz vele valakit, annak jaj lesz. A meglőtt áldozat fenekét fogva elrohan, majd meghal, végül kiugrik belőle az agya. Több ember agyának gyorsabb begyűjtésére kiváló.

Saucer (csészealj) felszerelés:

A pajzs: A csészealj pajzsa nem töltődik vissza találat esetén. Figyelned kell a visszatöltésére harc közben. Az invá-

ziós zónák fölött találod a zöld, lebegő pajzs ikonokat.

Death Ray (lézer): A lézer az első fegyvered, és igazán pusztító hatású romboló eszköz. A későbbiekben gyorsabb utántöltődést, valamint megnövelt rombolást tudsz fejleszteni rá.

Abducto Beam (vonósugár): Járműveket és embereket emelhetsz fel, rabolhatsz el a segítségével.

Sonic Bomb: Szónikus bomba, mely hullámot gerjeszt maga körül. Akár egy tankot is képes messzire elseperni, beleértve mindent, ami körülötte van.

Quantum Deconstructor: Ez egy brutális ion bomba. Kiválóan alkalmas háztömbök földdel egyenlővé tételére. A házak közötti üres területre érdemes dobni, akkor minden körülötte lévő házat megsemmisít.

Alert level (riasztási szint):

A képernyő középső részén láthatod a négy ikont:

- Az első ikon, egy felkiáltójel, a lakosság részéről történt riasztást mutatja.
- A második ikon, egy rendőrjelvényt szimbolizál. Ez azt jelenti, hogy valaki már a rendőrséget is értesítette, és ők már jelen vannak a területen.
- A harmadik ikon, a hadsereg jelenlétét szimbolizálja, ez már nagy balhét jelent.
- A negyedik ikon, a Majestic ügynököket jelzi. Itt már pontosan tudják, kivel is van dolguk, és igencsak odapörkölnek neked, ha nem vigyázol magadra.

Fontos! A villogó ikonállapot jelzi, hogy az adott riasztási szint megszűnő félben van. A riasztási szintet némileg lehet csökkenteni, ha pár embert meghipnotizálsz. Az „Implant Command" parancscsal hülyét csinálnak magukból, ezáltal a riasztás csökken.

Az ügynökök megjelenésével ez a szint már nem csökkenthető.

DNA Harvesting (Alien Probe Technology): A Furonok által korábban már elhelyezett, agyak begyűjtésére programozott robotok. Ezekre a legkülönfélébb helyeken bukkanhatsz rá. Összegyűjtésük után, extra videókat kapsz a „B-movie" menüben.

A sárga jelzésű küldetésekről: Ezek a „Checkpoint"-os küldetések: Az időre menő vérengzéseket, és a „Total Armageddon" jelzésű küldetéseket tartalmazzák.

A „Checkpoint"-os küldetések: Megadott időre, helyről helyre kell repülnöd. A jutalom a begyűjtött DNA mennyiség.

A „Rampage" küldetésekről: Időre megadott számú embert, vagy állatot kell megsemmisítened. A jutalom itt is DNA.

Az „Armageddon" küldetésekről: Itt a totális pusztítás a cél. Megadott számú épületet kell porrá rombolnod adott időn belül. Ebbe a buliba már beszáll a hadsereg is, úgyhogy ne számíts könnyű feladatra. A jutalmazás szintén DNA.

DNA Harvester: Ha mindegyiket begyűjtöd, akkor száz százalékos lesz a pályateljesítés.

Turnipseed Farm

Az első küldetés tulajdonképpen egy gyakorlópálya. Itt elsajátíthatod a fegyverhasználatot, a Scan használatát, valamint gyakorolhatod a repülést. Az agyak kiszedésétől a csészealj vezetésig, mindent.

Szkenneld le a teheneket, gyakorold a telekinézist, majd öld meg a farmereket.

Ha végeztél a fő küldetéssel, megjelenik a „Térj vissza az anyahajóra" felirat (Back to The Mothership).

Fontos: Mindig kellő számú DNA-t kell összegyűjtened a visszatéréshez. A DNA fontos anyag, amiből minél több

van, annál jobb. A fegyverkutatások is ebből finanszírozódnak.

A csészealj környéki területet felszállás előtt mindig tisztítsd meg az emberektől. Addig nem szállhatsz fel, amíg valaki rajtad kívül a hatósugarában tartózkodik.

Nem kell rögtön visszatérned, megcsinálhatod a sárga jelekkel megjelölt mellékküldetéseket is.

Earth Women Are Delicious

Ez egy elég könnyű küldetés. Célja hogy észrevétlenül Miss Rockwell közelébe férkőzz és a csészealjra juttasd.

Rockwell szépségkirálynője elég butuska nőszemély. Szereti a cuki kis zöld emberkéket, ezért megérett rá az idő, hogy elrabold.

Egy majális jellegű rendezvényre kell bejutnod. Használd a Holobob képességet, és így beálcázva sikerülni fog az akció. Húzódj fedezékbe, ha kezd kimerülni az energiád, mert elvesztheted az álcádat az emberek között. Ha valaki gyanakodni kezd, felkiáltójel jelenik meg a térképen. Hipnotizálhatod, elaltathatod, vagy megtáncoltathatod őket. Embertől függ, hogy ki, miképp viselkedik ilyenkor.

Van, aki táncol, van, aki majom módjára bohócot csinál magából. Mindenképpen hasznos funkció, mert a gyanakodó rendőrök, farmerek inkább a produkciót figyelik és nem téged keresnek.

Holobob formában is hipnotizálhatsz, de ilyenkor gyorsabban fogy az energiád.

Keresd azt a három embert, akinek a feje felett a rózsaszín ikon látható. Szkenneld le a gondolataikat, így Miss Rockwellről elég információt szerzel.

A középső sátorban találod a lányt. Hipnotizáld meg és küldd a csészealjra. Kövesd őt Holobob álcában. Ha felszippantotta a hajó, te is szállj be.

A küldetés további része: Pusztítsd el a megjelölt épületeket.

Ha ez is megvan, és összejött a kellő számú DNA, mehetsz az anyahajóra. Persze maradhatsz is, ha a mellékküldetéseket is el akarod végezni.

Citizen Crypto

Feladatod az, hogy lopózz a radioaktív tehenek közelébe és szkenneld le a gondolataikat.

Ezután a három tudóst kell megölnöd. Vigyázz, itt már katonák is őrködnek, altasd el őket, ha útban vannak.

Ezután férkőzz észrevétlenül a polgármester közelébe. Vedd fel az alakját (Holobob), és nyugtasd meg a helyi lakosokat, akik idegen tevékenységre gyanakszanak.

Három rossz válaszod lehet, de ha nem tudod megnyugtatni őket, felfedik a kiléted. A kommunisták hibáztatása mindig bejön magyarázatként a lakosságnak. Ha sikerült, visszatérhetsz az anyahajóra, vagy nekiláthatsz a mellékküldetéseknek.

Alien Pool Party

Leszállás után szkenneld a háznál lévő nő gondolatait.

A következő háznál hipnotizáld a férfit, hogy vezessen el a polgármesterhez. Szkenneld le a polgármestert is, majd hipnotizáld meg, hogy vezesse el az embereket biztonságosabb helyre.

Ezután Pox megjelenik és közli veled, hogy megkaptad a Desintegrator-fegyvert. Sárga színű tartályokban muníciót is találsz mindenfelé.

Feladatod a rendőri létszám felére csökkentése a városban. A képernyő jobb felső részén megjelenő százalékérték mutatja tevékenységed eredményét. Ha lecsökkent 50 %-ra, teljesítetted a küldetést és visszatérhetsz az anyahajóra.

Televisions of Doom!

Ezen a pályán már rendszeresen feltűnnek a Majestic ügynökök. Ők az földönkívüliek

figyeléséért és begyűjtéséért felelősek. A televízió megjelenésével a hatóságoknak könnyebb a lakossággal kommunikálni. Ezért az ügynökök arra készülnek, hogy az idegenről, azaz rólad összegyűjtött adatokat eljuttassák a lakossághoz.

Elindulnak a televízióállomás felé, hogy leadják az anyagot. Meg kell állítanod a kocsijukat, azután meg kell ölnöd őket. Szerezd meg a táskát, amiben az adatok vannak. Végül indulj az átjátszó állomásra, ahol az alvó, Ernst nevű újságírót szkenneld le. A művelet után a boldogtalant az autójával együtt pusztítsd el.

Menj a rózsaszínnel jelölt helyre, ott megkapod a következő feladatot: Három perc alatt a telekinézis segítségével meg kell roppantanod a kijelölt tv antennákat. Összesen kilenc darabot kell elpusztítanod.

Ha kész, Pox Furon adást fog sugározni az embereknek. A propagandába a technika ördöge is beleszól, az embereknek túl erős a jel.

Káosz és pánik tör ki, néhány ember feje elpukkan, mint egy túlérett gyümölcs. De malőr ide, vagy oda, a küldetést teljesítetted, így mehetsz vissza a hajóra.

Aliens Stole My Brain Stem!

Ebben a küldetésben tizenkét speciális friss DNA-t kell begyűjtened. Ezek konténerekben találhatóak, kordonnal elzárt helyeken. Azután háromszáz egységnyi normál DNA-t kell kiszedned az emberekből. A rendőrök több DNA-val rendelkeznek.

A friss DNA-kat ügynökök őrzik, valamint EMP-generátorok. Ezek elektromágneses mezőt bocsátanak ki magukból, ha a jelenlétedet érzékelik. A fegyveredet, és a JetPack-edet rövid időre zárlatossá teszik. Ezért különösen legyél óvatos. A legjobb, ha az EMP-ket gyorsan hidegre teszed. Használd a lopakodást a helyek megközelítéséhez, majd ha ott vagy, a Desintegratorral tarolj le mindent.

A DNA-kat szedd fel, hipnotizálj meg valakit, és rejtőzz el, amíg a kedélyek lecsillapodnak. A mellékküldetések környékét is EMP-k őrzik.

This Island Suburbia

Most a tudósoktól kell információkat szerezned. A rózsaszín jeleket kövesd, majd szkenneld le a gondolataikat. Ha ezzel megvagy, menj vissza a csészealjhoz és pusztítsd el a büféket. Ezek tulajdonképpen a Majestic ügynökök kihelyezett központjai. Az onnan kirohanó ügynököket kell likvidálnod. Utána a fagylaltos autók, és a menekülő ügynökök lesznek a célpontjaid.

Amikor mindegyikkel végeztél, a G-ügynököt, azaz a területi koordinátort kell kivallatnod. Ehhez ragadd meg az Abducto Beammel, majd vidd el a leszálló pályára.

Célszerű az ügynököt nem odacsapdosnod a fákhoz és a házakhoz repülés közben, mert meghal. Ilyenkor mehetsz vissza új ügynökért. A katonai légvédelmi ágyúk, és a tankok is megnehezítik a helyzetedet.

A terület felett találsz lebegő Saucer-ikonokat. Ezek hozzák helyre a csészealjad sérüléseit.

Teenage Zombies from Outer Space!

A cél ezen a pályán, hogy a Furon propaganda elterjedjen az emberek között.

Indulj az autósmozihoz, és öld meg az ügynököket.

A Furon-filmtekercs a katonai bázison található. Vedd el, és siess vissza az autósmozi vetítőgépéhez. A szalag kicserélése után meg kell védened a vetítőgépet az ügynököktől. Csak ki kell tartanod, amíg az ügynökök hulláma el nem fogy. Ha sikerült, küldetés teljesítve.

South By Southwest

Itt és most kitör a balhé!

Pox utasítására az iondetonátort kell kipróbálnod, méghozzá tíz járművet kell felrobbantanod vele.

Ezután a Majestic ügynökökségnek kell húszezer dollár kárt okoznod. Robbantsd fel az autóikat. Miután végeztél, menj a hotelek területére.

Itt lesznek célpontok, amelyeket az iondetonátorral tudsz elintézni, és lesznek az épületek, amiket csak a csészealjjal. Ezek mind az ügynökök titkos bázisai. Menj vissza a csészealjért és rombold le őket.

A Saucer már rendelkezik szónikus bombával is. Ezt akkor használd, ha sok az ellenfél.

Foreign Correspondent

Kövesd az idegen szimpatizánst. Ha megjelent a rózsaszín jelzés a feje fölött, mindig szkenneld le a gondolatait.

A rendőröket dobáld be a vízbe, ha útban vannak, de mindig diszkréten végezd a piszkos munkát.

A szimpatizáns elvezet egy étteremhez. Ott a kiszállítót hipnotizáld meg, hogy vigyen ételt Bertnek. Kövesd álcázva. Ha ügyesen csinálod, bejutsz a Majestic ügynökök bázisára, ahol Bertet őrzik. Hipnotizáld meg, hogy induljon el a csészealjhoz. Kövesd bátran, itt már nincs szükség az álcázásra. Ha valakit találsz a csészealj területén, azt pusztítsd el, majd térj vissza az anyahajóra.

Suburb Of The Damned

Két adótornyot kell megvédened a katonáktól. Először sima katonák, majd tankok, végül harci robotok fogják támadni a tornyokat. Használd az iongránátot a járművek és a robotok ellen.

What Ever Happened To Crypto-136?

Be kell lopakodnod a radioaktív zónába. A rózsaszínnel jelzett helyeken egy korábban lezuhant csészealj darabjait találod. Ezeket szedd össze, majd hatolj be a bázisra.

Bent további két darabot találsz. Az utolsó darab egy másik bázison található. Menj oda, és a középső épület mellett láthatsz egy kupolás építményt. Itt hipnotizáld meg az egyik tudóst, hogy nyissa ki neked a bejáratot (az energiarácsot) a középső épületben.

Lépj be, és semmisítsd meg a csészealj maradványait és az elődödet a boncasztalon. Vedd el az adatokat tartalmazó táskát, és indulj vissza a csészealjhoz. Légy óvatos, mert a csészealjat közben felfedezték és erősen őrzik.

The Mutant Menace

Az ügynökök Furon agyú klónokat készítettek. Küldetésed, hogy megsemmisítsd ezt a két klónt. A helyszín az imént elhagyott bázis. A középső kupolás épületbe kell bejutnod. Bent találsz egy technikust, akit hipnotizálj meg, erre ő kinyitja neked az emeleti ajtót. Menj le a klónokhoz és pusztítsd el mindkettőt. Két iongránát megteszi, ha egyszerűen csak belövöd az ajtón. A kutatási adatokat tároló gépet is semmisítsd meg.

Ezután, a bázison található Tesla Coilsokat pusztítsd el. Ezek a repülő objektumok semlegesítésére lettek felszerelve. Ha végeztél, menj vissza a csészealjhoz, és pusztítsd el az ügynökök épületeit.

Duck And Cover

A feladat egyértelmű: atombombával pusztítsd el az Area 42 bázist.

Juss be a bázisra, ahol a bomba van. Ezt egy teherautón találod. A sofőrjét hipnotizáld meg, hogy kövessen. A sofőr beszáll, és a bombával gurulni

kezd utánad. Holobobot használj. A kapunyitó kapcsolót az őrtorony mellett találod.

Ha ügyesen beosztod az energiát, és figyelsz az álcázásra, egyetlen lövés nélkül kijutsz a bombával. A kanyar után a teherautó megáll, mert a másik teherkocsi, és a lőszeres dobozok akadályozzák. Söpörd el az útból, majd továbbhaladva, a tehenekkel is tégy hasonlóképp. A következő akadályok sziklák lesznek. Telekinézis segítségével takarítsd el az útból.

A kanyar után egy tehén rohangál keresztben az úton. Katonák is lesznek, tehát figyelj az álcádra. Ha a tehenet elüti a teherautó, emeld fel az állatot és rakd félre az útból. De nem biztos, hogy elüti, nálam egyszer mázlija volt.

Továbbhaladva, táblák állják el a teherautó útját. Addig ne tedd el az útból, amíg az aknákat ki nem lőtted. Az aknák két sorban végig vannak rakva az úton.

Ha megtisztítottad a terepet, engedd útjára a teherautót, oda fog gurulni a bázis kapuja elé. Lődd ki a két őrtornyot, majd haladj a teherautó után. Ne menj messze a teherkocsitól, mert akkor meg fog állni.

Ha beértél vele a hangárok elé, a bomba időzítő szerkezete beindul. Ezt csak a tudósok tudják leállítani, akiket ne engedj a teherautóhoz. Távol kell tartanod őket. Lődd le mindet és mindenkit. Ki kell tartanod, addig, amíg az „Escape" feliratot meg nem látod a képernyőn.

Akkor menekülj ki a sivatagba, minél messzebb a bázistól. Onnan tudod, hogy elég messzire értél, hogy bejátszás következik, amely a bázis felrobbanását szemlélteti. Az atombomba felrobban, a küldetést teljesítetted.

It's Wonderful Armageddon

Mint a neve is mutatja, ez a küldetés kizárólag a pusztításról szól. Santa Modestában kell a kijelölt épületeket lerombolni.

Itt kapod meg először a Quantum Deconsturctort, amellyel az épületek között hatalmas rombolást végezhetsz. Ahol célpont van, ott védelem is van. Ezt ne felejtsd. Ha találatot kapsz, rögtön javítsd a csészealjat.

Először a védelmet kell lerombolnod. Nagyon taktikusan manőverezz. A rakéták sok kárt tehetnek a csészealjban.

Furon Down

Itt bizony, lelőnek csészealjastól, mindenestől. A fegyvereidet elveszik, nincs más hátra, mint a hipnotizálás, valamint a telekinézis használata.

Hipnotizáld meg a rács előtt szövegelő embert, hogy nyissa ki az energiazárat. Az ügynököket vágd a falhoz, mert úgyis leleplezik. Keresd meg a fegyveredet.

Nem lesz felhőtlen az örömöd, ugyanis muníció nem jár hozzá. Sebaj, ha megvan a fegyver, szkenneld le a három munkás gondolatait. Így meg fogod tudni, hogy a munkások utáni következő embernél –, aki át fog vinni a túlpartra a komppal – a Marilyn kulcsszót kell majd használnod.

Az álcázást mindenképpen alkalmazd, különben nem tudsz kommunikálni az emberеddel. Aztán amikor a jelszó megnyitotta beszélgető partnered szívét, ő megnyitja neked az utat a tenger felé. Ne menj még oda, keresd meg a csészealjat.

Hipnotizáld a daru mellett álló munkást a csészealj kiszabadítására. A csészealj előtt lesz a JetPack-ed, szerezd meg.

Ezután hat darab energiacellát kell összegyűjtened a csészealj üzembe helyezéséhez. Ezek egy részét a tengeren veszteglő hajón találod.

A darus uszályokon keresztül éred el őket. Ha mind megvan, szállj be a csészealjba, és pusztítsd el a kijelölt célpontokat.

Crypto Goes To Capitol City

Itt nagyon óvatosnak kell lenned. Mindig álcázd magad, a tereptárgyakat pedig használd fel a rejtőzködéshez. Ha idő előtt felfedeznek, ugrik az egész küldetés.

Lopakodj a White House bejáratához. Ott szkenneld le az egyik alkalmazott gondolatait. Kövesd a hídig, ott menj át, és a bázis bejáratánál használd a harmadik jelszót. Ha bejutottál, keresd meg General Armquist. A főbejáratnál találod. Miután kihallgattad őket, felfedezik a csészealjadat, ezért riadót fújnak.

Két perced van, hogy visszatérj a csészealjhoz. Ne állj le lövöldözni senkivel, csak ami feltétlenül szükséges a visszatéréshez. Ha sikerült visszajutni az űrhajóhoz, tisztítsd meg a környékét és szállj fel.

Armquist Vs. Furon

Ez egy meglehetősen nehéz pálya. Kövesd az elnöki autót, mindig álcázva.

Bujkálj az épületek között, majd a tó szélén kövesd a hangárig. Mielőtt a hadvezér bemenne a hangárba, altasd el. Ezt néptelen helyen, a hangár túlsó felén tedd meg, mert mindenütt robotok és ügynökök szédelegnek. Ha elaltattad, vedd fel az alakját és menj be a hangárba.

Armquist kérdéseire okosan válaszolva (a második feleletek), videó következik.

Itt mindenképpen lelepleződsz. A nagy párbaj kezdetét veszi. Menj a hangár külső sarkába. Ha jól csinálod, a bal keze belelóg a hangár falába és mindig azt sorozza.

A hangár falához lapulva, nem ér el a fején lévő rakétavető. Sorozd meg a fejét az iondetonátorral. Ha ez elfogyott, a Desintegratort használd. Nem érdemes összevissza szaladgálnod harc közben, mert akkor még tankok, robotok, katonák is lőni fognak rád.

Amikor Armquist ledől a földre, eszmét cserélnek Kryptoval, aki a végén a pokolra küldi ellenfelét.

Lone Gunman

A cím sokat sejtető: Magányos banditaként, az elnöki konvoj közelébe kell lopódznod és végezned kell az államfővel. Ez a feladat nem is olyan egyszerű, mivel ügynökkel és katonákkal van tele a város.

Az első szabály, hogy mindig bujkálva, az épületek takarásában közlekedj. Másodsorban, takarékoskodj az álcázásra adott idővel. Ha bőven tart még az álcádból, de rejtekhelyen vagy, kapcsold ki és hagyd újratöltődni.

Miután a konvojt megközelítetted, keresd meg a szökőkutat és töltsd fel újra az álcaenergiát. A konvoj addigra már elindult, és az emberek tapsolják, így veled senki nem foglalkozik. Amint rárfordul a fehér épület előtti kanyargós útra, nyert ügyed van.

A leleplezésed mindenképpen elkerülhetetlen. Pusztítsd el a rózsaszínnel jelölt célpontokat. A tankok, robotok ellen a telekinézist is használhatod, frankón el lehet dobálni őket. A következő célpont az elnök. Pár iongránát kezeli a problémát.

Kezdetét veszi a hajsza, az idővel. Az ügynökök megtalálták a Saucert és körberakták robbanóanyaggal. Az idő nagyon szoros, használd a repülést, de a rakéták miatt ne emelkedj nagyon magasra. A katonákkal, tankokkal, ügynökökkel, csak annyit foglalkozz, amennyit nagyon muszáj. Tisztítsd meg az űrhajó környékét és szállj fel.

The Furon Filibuster

Ez egy szórakoztató, ámde rövid pálya. Feladatod a Kapitólium lépcsőjén felfelé igyekvő szenátorok likvidálása. Az ügynökök természetesen minden eszközzel ennek megakadályozására törekednek. A pálya kényelmesen teljesíthető a Desintegratorral.

Shocking Developments

A pálya lényege, hogy Tesla Coilokat kell megsemmisítened. Ezenkívül egy tudóst is likvidálnod kell.

Különösképpen rejtőzködnöd sem kell. Ez a pálya simán reflexből lezúzható.

Attack Of The 50FT President

A bejátszás után rohanj a csészealjhoz. A levegőből bombázd le a lövegeket és a Tesla Coilokat. Lesznek lebegő aknák is, ezekre figyelj. Légy mindig mozgásban. A hatalmas robotot bombázd a Quantum Deconstructorral. Ide oda fog rohangálni, ahol megáll, ott lesz légvédelem is.

Amikor a robotot legyőzted, le kell szállnod, és megküzdened Shiluettel, valamint népes csapatával. A robotokra telekinézis is elég, de a zöld fegyverrel lövöldöző ügynökökre nagyon figyelj. A legrosszabb pillanatban kerülnek elő, és szeretnek hátulról támadni.

Shiluett már keményebb falat, de neki is megvan a gyenge pontja. Kényeztesd iongránáttal. Időnként megáll energiát tölteni, de kellő számú gránát le fogja birkózni.

A játék végén következő videó egy x-aktás idézetet juttatott az eszembe: „Az idegenek köztünk vannak".

Tippek:

- Egy adott városba érve először mindig mérd fel az ügynökök jelenlétét.
- Ne harcolj közelről az ügynökökkel; mindig menj távolabb. Az ő fegyvereik egyetlen lövéssel is halált okozhatnak.
- A nagy robotok, és légelhárító lövegek elpusztításához a leggyorsabb megoldás egyetlen lövés a gránátvetővel.
- Az Anal Probe fegyver legtöbbször hatástalan a katonákra és az ügynökökre. Nehezebben hat rájuk a kúra és többet kell rájuk lőni.
- Az eldugottabb, mezőkön álló magányos házak körül lézengő emberek agya akár 50 DNA-t is ér. A nagyvárosi, világvégét hirdető táblás embereké szintén.
- Álcát viselve, más képességeidet használva, hamarabb elfogy a koncentráló erőd.
- A legtöbb Probe a városokon kívüli domboldalakon, mezőkön és erdőszéleken van elrejtve.
- A csészealjjal való romboláskor ne csak a célpontokra figyelj, hanem pusztítsd el a tankokat és lövegeket is. Különben hamar leszednek az égről.
- A pályákon elég szabadon lehet mozogni, de az inváziós területet nem szabad elhagyni. Orthopox erre figyelmeztet is, ha nem szívleled meg az intést, pár figyelmeztetés után törli a küldetésed. Ez nálam, a DNA Harvesterek keresésekor fordult elő.

Waldmann Béla, Szeged

DELTA FORCE – BLACK HAWK DOWN

PC, PS2, XB

Játékleírás:

Megjegyzés: Ez a végigjátszás Xboxon lett lejátszva. Ha bármilyen jellegű eltérés mutatkozna másik géptípuson, az ebből fakadóan történhet.

A történet:

Ez az igaz történet az amerikai elit csapat, a Delta Force Rangereinek egy megtörtént akcióját mutatja be.

Szomáliát polgárháború sújtja. 1991-ben már nincs kormánya, a tartományokat helyi hadurak uralják. Az erőszak, és a félelem mellett a lakosságot éhínség is tizedeli.

Az ENSZ tehetetlen, az élelmiszer, és gyógyszerszállítmányok nem jutnak el a lakossághoz, a hadurak milicistái kaparintják meg azokat.

Az egyik helyi hadúr, 24 pakisztáni békefenntartó katonát ölet meg, akik megpróbálták megvédeni a segélyszállítmányokat.

Az Amerikai Egyesült Államok kormánya1993. augusztus 26-án odaküldi a Delta Forces egységet, hogy felügyeljék a segélyszállítmányok szétosztását és elfogják a hadurat.

Egy dologra senki nem számított: A milícián kívül, a lakosság túlnyomó része is ellenségesen viselkedett az amerikai katonai erővel szemben.

A Delta egy olyan háborús helyzetbe került, ahol nem volt hátországa, és csak saját magára támaszkodhatott.

Fegyverek:

Car15: Gyalogsági karabély, optikai célzó rendszer, 30-as tárral

Car15/203: Ugyanez a típus, gránátvetővel felszerelve

M16: Rendszeresített gyalogsági karabélya az Egyesült Államok gyalogságának, 30-as tárral

M16/203: Ugyanez a karabély gránátvetővel kiegészítve

MP5: 30 táras, hangtompítóval ellátott deszant karabély; a leggyorsabb karabély

M21: Távcsöves mesterlövész karabély, 20-as töltényűrrel

M24: Távcsöves mesterlövész karabély, erősebb és messzebbre hord, 6 db lőszer fér a töltényűrbe

MCRT.300 Tactical: Egy még erősebb távcsöves karabély, 4 db lőszerrel a töltényűrben

M82: Letámasztható távcsöves nehézkarabély, 10-es tárral; egy lövéssel képes egy autót szétrobbantani

SAW: 200-as hevederrel ellátott géppuska; tűzgyorsaság: 25 mp/200 lőszer

M60: Klasszikus, 200-as hevederrel ellátott géppuska; tűzgyorsaság: 28 mp/200 lőszer; már a vietnámi háborúban is használta az amerikai hadsereg

M240: 200-as hevederrel ellátott; tűzgyorsaság: 25 mp/200 lőszer

M9 Colt: 15 db lőszer a tárban

M1911-es Colt: A vietnámi háború óta használja az amerikai hadsereg, 7 lőszer fér a tárba; nagy átütő erejű, gyors kézifegyver

Shotgun: Klasszikus; 7 lőszer fér a tárba

AT4: RPG rendszerű rakétavető

Eszközök:

Satchel Charge: C4-es robbanóanyag robbantásokhoz (ha viszel ilyet magaddal, jár hozzá egy távirányító detonátor is)

Claymore: Gyalogsági akna

Gránátok: 5db fénygránát, 5db repeszgránát, 5db ködgránát

Először a karakter nevét, majd az osztályát kell megválasztanod. Mesterlövész, tüzér, deszantos vagy felcser lehetsz.

Az irányítás:

L (ravasz) gomb: Fegyverváltás elsődleges és másodlagos fegyver között

Y gomb: Nyomva tartva, majd a kereszt gombbal kiválasztani a kívánt fegyvert, vagy eszközt

Irányítókereszt: Álló és guggoló helyzetben Bal, Jobb irány: kinézés fedezék mögül

Fekvő helyzetben Bal, Jobb irány: Gurulás

B gomb: Távcső használata

X gomb: Tárcsere, újratöltés

A gomb: Fedélzeti fegyverek használata járműveken

Bal analógkar: Mozgás, benyomva: ugrás

Jobb analógkar: Kamera, benyomva: célzás

R (ravasz) gomb: Tüzelés

Fehér gomb: Parancsok kiadása a szakaszodnak

Fekete gomb: Éjjellátó infraszemüveg ki- és be kapcsolása

Start gomb: Térkép ki- és bekapcsolása. Az irányítókereszt Fel ill. Le irányával nagyíthatod a nézetét – a piros nyíl jelzi a küldetés irányát, a kék pontok a csapataitokat, a piros pont az ellenséget; a sárga a terepen található felszereléseket jelöli

Back gomb: A küldetések áttekintésére, beállításokra és mentésre használhatod

Menteni bárhol tudsz, de csak meghatározott mennyiségű mentésre ad lehetőséget a játék.

Parancsok:

Room take down: A szobában lelőni mindenkit

Flash granade: Bedobatni egy fénygránátot (csak szobában ajánlatos)

Frag granade: Sima gránát bedobatása

Hold Fire: Fedezőtűz kérése a szakaszodtól

Fire At Will: A szakaszod önállóan cselekedjen, próbálja meg felkutatni és megsemmisíteni az ellenséget

Hold Position: A szakasz tartsa a helyét

Follow Me: Kövessetek

Team Spacing: Itt tudod meghatározni, hogy közted, és a szakaszod között mekkora távolság legyen

Tutorial

Üdvözlünk Szomáliában katona!

A gyakorlópálya kezdetét vette, itt minden alapot megtanulsz, a rutint később a csatamezőn szerzed meg.

Ugorj ki a gépből és villogó háromszögeket keresd. Azok mutatják, hová és merre kell menned.

Ha a létrákon keresztül eljutottál a Black Hawkig, ugorj bele és fogd marokra a Gatling gépfegyverét.

Tisztítsd meg egy aknamező közelében a lázadóktól a terepet. Ezután be kell menned egy dokumentumért az aknák közé.

A piros végű cölöpökhöz ne érj, azok jelzik az aknák helyét. Közöttük kell elnavigálnod magadat a dokumentumért.

Ha ez megvan, a túloldali épület tetején lesz a kivonási pont, ahol a Black Hawk felszed.

Végül a lőtérre visz, ahol begyakorolhatod a fegyvereid használatát.

Marka Breakdown

Az ENSZ élelmiszert, és gyógyszereket küld Marka-ba, de félő, hogy Aidid emberei kezére jut a szállítmány.

Kísérned, és védened kell a konvojt a támadások ellen. Ha elértél a pihenőpontig, a konvoj megáll. Nektek kell a dombok mögötti lázadókat felszámolni.

Vigyázz a távoli mesterlövésszel, használd a fedezékeket. A tehergépkocsik végén találsz mentőládát.

Ha a Black Hawk leszállt, neked kell majd a konvojt fedezni a helikopterből.

Bandit's Crossing

Az UNOSOM erők által eljuttatott élelmiszerszállítmányok szétosztását a helyi gerillák, Habr Gedir milicistái veszélyeztetik.

A Delták ennek felügyeletét látják el, de megtámadják őket. A szakasz azt a parancsot kapja, hogy számolja fel a folyón túli ellenséges fészket és robbantsa fel a hidat. Gedir emberei így nem tudnak átjutni a járműveikkel.

Számold fel a falu közepére benyomuló lázadókat, akik erre visszamenekülnek a folyó túloldalára.

Az UNOSOM teherautóknál mentőládát, a híd bal oldalánál, egy bárkán lőszert, és újabb mentőládákat vehetsz fel.

Menj át a hídon. Az általad kilőtt járműveknél lőszert és némi fedezéket találsz. A szemközti házból füstöld ki a mesterlövészeket, és semmisítsd meg az összes fegyvert, ami ott található. A ház előtti ládák mögött egy mentőláda rejtőzik.

Nagy tűzharc alakul ki. A dombok mögül két oldalról, és szemből is rengeteg gerilla érkezik. A parancs egyértelmű: Visszavonulás, és a híd felrobbantása magad mögött. Ha ez sikerül, már vége is a küldetésnek.

River Raid

Gedir emberei egy raktárban jelentős mennyiségű fegyvert halmoztak fel.

Fel kell számolni az őröket, majd egy dokumentumot is meg kell szerezned.

A dokumentum a raktár irodájában található, némi mentőláda és lőszer társaságában.

Ezután menj az épület sarkához, ahol szállj fel a teherautóra és lődd, akit csak érsz.

Egy aknamezőn kell átkelned. Haladj a fehér oszlopok között. Rafinált az aknamező, vigyázz. Nem minden piros jelzés közt tudsz áthaladni. Ezután kellj át a mocsaras részen, itt ügyelj a krokodilokra.

Csatlakozz a Victor Two szakaszhoz, majd nyomuljatok be a kikötőbe. A csempészbárkát, és a lőszereiket kell megsemmisítened. A művelet közben a helikopter fedez a levegőből.

Gasoline Alley

Feladatod az út megtisztítása magatok előtt a garázsig, majd a garázs elfoglalása.

A konvojjal haladva lődd, aki csak eléd kerül, majd juss el a garázsokig, ahol a lázadók autói vannak. A tetőkön lövészek állnak, nagyon figyelj rájuk.

Foglald el a garázst. Majd egészen addig tartanod kell a pozíciódat, míg parancsot nem kapsz, hogy robbantsd fel a garázsban lévő járműveket. Miután ezt megtetted, szállj fel az amerikai teherautóra, és a konvoj kivonul a területről.

Besieged

A pakisztáni békefenntartók csapdába kerültek és beszorultak a városba. A tetőkről mesterlövészek akadályozzák a továbbjutásukat. Ki kell őket segítened a szakaszoddal.

Nyomulj előre, szedd le a mesterlövészeket, majd füstöld ki őket az épületből.

A tetőt se hagyd ki. A konvoj elejénél robbantsd fel az úttorlaszt. Ezzel a küldetésed teljesítve.

Radio Aidid

Aidid rádiótornyát, rádióját és generátorát kell elpusztítanod. Felesleges harcokba ne bocsátkozz, rengeteg ellenfél van, csak azt öld meg, akit feltétlen muszáj.

Az infravörös készüléknek köszönhetően te jobban látod az ellenséget, mint ők téged. Egy hotelben találod meg a rádióállomást. Figyeld a térképet és a méterszámlálót.

A hotel földszintjén lesz a generátor, a rádió az emelet végi szobában, a torony pedig a tetőn.

Robbantsd fel a generátort és a tornyot, a rádióba elég lesz egy sorozat is.

A terepjárók elindultak érted, el kell jutnod hozzájuk. Nem lesz könnyű, rengetegen vadásznak már rád, de a fedezékeket okosan használva, egykettőre eljutsz a kocsikig.

Russian Underground

Habr Gedir milicistái megszállják az orosz nagykövetség épületét. Biztosítanod kell a szakaszoddal az épületet.

Ha leugrottál a helikopterről, segíts az udvarra leszálló katonáknak, akiket a gerillák lentről tűz alá vesznek.

Ugorj be az épületbe és tisztítsd meg az emeletet. A lépcsőn haladj le az első emeletig, egy gerillafőnököt már elfogtak a katonák.

Menj le a pincébe, és robbantsd be az utat elzáró ajtót. Figyeld a sarkot, a lőszeresláda mellett egy rejtett lejárat található. Ugorj le és tisztítsd meg a terepet.

Innen még lemehetsz a pincébe, találsz ott lőszert és mentőládát. Dolgod végeztével haladj tovább a lépcsőn felfelé.

Hatolj be a bunker alagútjába, és a létrán át eljutsz a felszínre, a Black Hawkig.

A gerillafőnököket is hamarosan odahozzák a katonák és kivonulhattok a zónából.

Shattered Palace

A Delta 4-es csapat leszállását és fedezetét kell biztosítanod.

A tető végén a csapóajtó, ahol bejuthatsz és biztosítod az épületet. A következő parancs érkezik: Számold fel az ellenállást a hotel környékén. Foglald el a hotelt. Az emeleten egy szobában foglyokat találsz, akiket majd ki kell menekíteni.

Ugyanitt cserélhetsz felszerelést is. A mesterlövész fegyvertípust ajánlom, mert fedezned kell a foglyokkal kivonuló konvojt. Ha ezt sikeresen megoldottad, vége az akciónak.

Diplomatic Immunity

Habr Gedir milicistái a Mogadishuban székelő békefenntartók ellen intéztek támadást. Túszokat szedtek. Feladatod ezek kiszabadítása és eljuttatása az amerikai konvojig.

A helikopterről lődd ki a leszállásokat veszélyeztető RPG-s és géppuskás lázadókat.

Hatolj be az épületbe, és a tetőn foglald el a nehézgéppuskát.

A milicisták több irányból támadnak, verd vissza a támadásokat a géppuskával, majd menj a túszokhoz. Juttasd el a túszokat a konvojig.

A túszokkal szemben, a sikátorok között kell eljutnod a konvojig. Eközben figyelj jobb oldalról a tetőkre, mert a katonáid nem mindig veszik észre a lövészeket odafent.

Shore Patrol

Mogadishu kikötőjében egy rádióadó működik. A fegyverszállítmányok, és csempészáruk hajón történő leszállítása ennek az adónak a segítségével történik.

Gedir tanult a leckéből. Mivel a rádióállomását megsemmisítetted, ezért az adótoronyhoz vezető utat aláaknásíttatta.

Ezt kell megkeresned, és megsemmisítened, majd a kikötőben a csempészhajóra is lecsapnod.

A tengerről szálltok partra, az aknákkal teli partszakaszon.

A cölöpök között haladj, így eljutsz a házak közé. Ott számolj fel minden ellenállást, majd haladj tovább az adótorony irányába. A toronyhoz a konténereknél találod meg az utat.

Ha behatoltál a toronyba, pusztítsd el a rádiót. Ezután sürgősen indulj a kikötő felé és fedezd a társaid légi deszantját. Semmisítsd meg a teherautókat, valamint a géppuska háta mögött lévő ládarakományt. Menj fel a hajóra és dobj robbanóanyagot a raktérbe.

Végül szállj fel a helikopterre és a levegőből robbantsd fel a hajót. (Ezt a földről is megteheted, de a levegőből látványosabb).

Irene

Aidid két legfontosabb területi főnöke találkozik további milicistákkal az Olympic hotelben. E két vezér foglyul ejtése a cél.

Szállj be a legtávolabbi MH-6-osba, majd indultok el a rajtaütés helyére. Fe-

dezd a leszállókat, majd a tetőn át hatolj be a hotelbe. Ha az emeletet megtisztítva, fogd el a két Aidid tisztet.

A földszintre leérve, a teherautónál kapod a parancsot: két Ranger szakasz bajba került, segíts nekik az embereiddel.

Keresd meg őket és nyújts nekik tűztámogatást.

A második Ranger szakasznál találatot kap egy Black Hawk. Közlik a koordinátákat, hogy valószínűleg hol fognak lezuhanni. A következő pályán indulsz majd értük.

Lost Convoj

A konvojjal indulsz. Géppuskázz végig minden házat, erkélyt, mert mindenütt ellenség vesz körül benneteket.

Kemény küldetés lesz, hiszen nagyon beleolvad a háttérbe az ellenség.

A rádióból hallod, ahogy a lezuhant gép legénysége küzd az őket bekerítő túlerő ellen.

Amikor a konvoj megáll, gyalogosan indulsz tovább. Miután eljutsz a romos házhoz, mássz fel. Itt ki kell lőnöd a helikopterekre veszélyt jelenő RPG-s milicistákat.

Összesen öt RPG-s lapul fent a háztetőkön. Az egyiket különösen nehéz kiszúrni. Kettő balra; a harmadik középen, szemmagasság környékén: körvonala a ház sarkánál a háttérbe olvad. A másik kettő szemben és jobbra jobban kivehető, de elég messze található.

A távcsöves fegyver a legoptimálisabb erre a pályára, de a géppuskával is ki lehet lőni őket, (bár sokkal nehezebben).

Ha ez sikerült, a helikopterek kimentik a lezuhant gép legénységét.

Valiant Soldiers

A kimentési akció sikerült, most el kell jutnod az evakuálási pontig. Rengeteg milicista lesz, be kell osztanod a lőszert és használd sűrűn a fedezékeket.

Legelőször az egyik emberedhez kell eljutnod, aki egy romos házban várakozik.

A lépcső tetején mentőládát is találsz.

Most már hármasban folytatjátok az utat a következő szakaszig.

Itt két katona várakozik egy épületben. Ha megtalálod őket az emeleten, jön a következő parancs: A mesterlövészektől hemzsegő területen kell egy katonát magatokkal vinni.

Jól elbújt a szűk járatok között, de azért meg lehet találni.

Ha felkutattad, csatlakoznod kell a Delta szakaszhoz, és be kell vennetek magatokat egy házba.

Last Stand

Itt az a feladat, hogy a helikopterek fedezete alatt rátalálj a sebesülteket szállító konvojra.

Hagyd el a házat, és az ellenség ágyútüze alatt keresd meg a tüzérséget, ami a várost lőtte.

Robbantsd fel az állásokat, majd csatlakozz a konvojhoz.

Mogadishu Mile

A konvoj előtt ki kell lőnöd az RPG-s milicistákat és a nehézgéppuskásokat.

Amikor beér a kocsisor egy főutcába, a sok mesterlövész miatt otthagynak téged, hogy vágd át magad rajtuk. Ők majd bevárnak máshol.

Amikor eljutottál idáig, a járművek megint nekilódulnak.

A feladat ugyanez, védeni a konvojt, hogy eljusson a stadionig.

Aidid Takedown

Hat évvel később az amerikaiak nem felejtve ezt a számukra megalázó vereséget, visszadobtak egy deszant egységet, ami felkutatta és megölte Aidid-ot. Ez az akció a CIA munkája volt, a való-

ságban azonban soha nem ismerte el az amerikai kormány.

A jelentésekben csak annyi utalás hangzik el erről, hogy a CIA megtervezett egy akciót, ami Aidid semlegesítésére szolgált volna, ám időközben a milícia vezért meggyilkolták. Valószínűleg a többi hadúr valamelyikének állhatott érdekében Aidid elhallgattatása. Talán ez már sohasem fog kiderülni.

Mindenesetre, most te vagy a deszant egység személyesen. Egy teherautó platóján jutsz el a cél közelébe, az informátorral együtt. Az ő életét kell megóvnod. Ez az ember fog elvezetni Aidid bunkerének a bejáratához.

Ne csak előre, hátra és oldalra is figyelj, mert a szűk utcák tele vannak milicistákkal. Amikor kissé előre haladtál, mindig fordulj meg a hátulról érkező újabb támadók semlegesítéséhez.

Ha az informátorral együtt beértél a szobába, megtalálod a lejárót a bunkerhoz.

Robbantsd be a bunker bejáratát, majd nyírj ki mindenkit, aki csak él és mozog odabent. Használd a fény, füst és repeszgránátokat, nagyon megkönnyítik a dolgodat.

Ha elértél a létrához, a felszínen várd meg a teherautót amin érkeztél, majd ugorj fel rá.

Ezzel teljesítetted az összes küldetést.

Waldmann Béla, Szeged

SID MEIER'S PIRATES!

XB

A következő kódszavakat a „Crew Sign-up" képernyőn, névnek kell megadni. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre.

Dragon Ma: Garantált győzelem párbaj közben

Bloody Bones Baz: Sérthetetlenség a hajónak csata közben

B.Caudizzle: A legénység hangulata mindig a legjobb

Sweet Tooth: A élelmiszer soha nem fogy el

Firaxis: Jeff Briggs mint rendfőnök

Bonus Frag: Lendületes öltözet. Kaptok egy spéci inget, egy táncoló papucsot és egy tollas kalapot

DARKWATCH

PS2, XB

A pályafőnökök és szövetségeseik képeinek megnyitása: Teljesítsétek a „Curse Of The West" pályát „Shootist" vagy annál nehezebb fokozaton.

Az „Attract Mode" videobejátszás megnyitása: Teljesítsétek a „Dead Light Prism" pályát legkevesebb 80 ellenség likvidálásával.

„Cowboy Animatic" megnyitása: Teljesítsétek a „Torture Maze" pályát legkevesebb 30 Melee támadással.

A „Darkwatch" arhívum megnyitása: Teljesítsetek minden „Gunslinger" pályát „Deadeye" nehézségi fokozaton.

Az „Enemies 1" megnyitása: Teljesítsétek a „Boneyard" pályát legalább 65% -os minősítéssel.

Az „Enemies 2" megnyitása: Teljesítsétek a „Showdown" pályát legkevesebb 20 Melee támadással.

Az „Environments 1" megnyitása: Teljesítsétek a „Darkwatch Outpost" pályát elhalálozás nélkül.

Az „Environments 2" megnyitása: Teljesítsétek a „Invasion" pályát „Deadeye" nehézségi fokozaton.

Az „Environments 3" megnyitása: Teljesítsétek a „Curse Of The West" pályát 10 percen belül.

Az „Evolution of Jericho" megnyitása: Teljesítsétek a „Single Player" módot egy tetszőleges nehézségi fokozaton.

A „Highmoon" bemutató megnyitása: Teljesítsétek a „Rescue" pályát 15 percen belül.

A „Rescue Intro" megnyitása: Teljesítsétek a „Hangtown" pályát legkevesebb 20 fejlövéssel.

A „Showdown Animatic" megnyitása: Teljesítsétek a „The Right Train" pályát „Shootist" vagy annál nehezebb fokozaton.

Képek megnyitása a járművekről: Teljesítsétek a „Deadfall" pályát legkevesebb 20 fejlövéssel.

Képek megnyitása a fegyverekről: Teljesítsétek a „Morning After" pályát legalább 70% -os minősítéssel.

A „Wrong Train Animatic" megnyitása: Teljesítsétek a „The Wrong Train" pályát legalább 65% -os minősítéssel.

BIG MUTHA TRUCKERS 2

PS2, XB

A „Cheat" menü megnyitása: A főmenüben nyomjátok le a *(PS2)* ●, (Xbox) Y gombot. Siker esetén megjelenik az „Enter Cheat" konzol. Ide írjátok be az aktuális kódszavakat.

MISSIONS: „Mission" módban minden küldetés választható

NODAMAGE: Sérthetetlenség

CASH: $115,000

NOCOPS: Nincsenek rendőrök

COPS: Több rendőr

BIKERS: Több motoros

BRIDGE: Megnyitnak minden hidat

GALLERY: Minden megnyílik a galériában

RAINBOW SIX - LOCKDOWN

PS2, XB

A „Special Features" opció „Unlockables" menüpontjában lévő „Cheat Codes" képernyőn üssétek be a következő kombinációkat. Az aktiváláshoz még szükséges az aktuális mennyiségű „Intel Points" megléte. A kombináció ismételt bevitelével a csalás hatása megszűnik.

Szellem mód (Ghost Mode): Fel, Fel, Bal, Jobb, Le, Le.

Végtelen muníció (Unlimited Ammo): Fel, Le, Fel, Le, Bal, Jobb.

Végtelen eszköz (Unlimited Items): Bal, Jobb, Bal, Jobb, Fel, Le.

Láthatatlanság (Invisible): Le, Le, Le, Fel, Fel, Fel.

Gyorsabb mozgás (Fast Movement): Bal, Bal, Bal, Jobb, Jobb, Jobb.

Egy lövéses halál (One Shot Kills): Fel, Fel, Fel, Bal, Bal, Bal.

Nagyobb erő (Increased Force): Jobb, Jobb, Jobb, Le, Le, Le.

RAZE'S HELL

XB

Sérthetetlenség: Játék közben, az L gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, A, B, B, Y, Y, A, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Infinite Health: ON" szöveges üzenet.

Végtelen muníció: Játék közben, az L gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, A, B, B, X, Y, A, X. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Infinite Ammo: ON" szöveges üzenet.

DARK SUMMIT

XB

Extra pont: A főmenüben, a Fekete + Start gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, L, X, B, R, A, R, A. Sikeres bevitel esetén csilingelés hallható. A jutalmatok 9,100,000 pont. Így megnyílik minden emelkedő, kivéve a „Moon Gate"-et. Választhatóvá válik minden öltözet, deszka, kiegészítő és a speciális trükk.

Minden versenyző választható: A főmenüben, a Fekete + Start gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, L, X, B, R, A, R, B. Sikeres bevitel esetén csilingelés hallható.

A legtöbb „Challenge" teljesítve: A főmenüben, a Fekete + Start gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, L, X, B, R, A, R, Y. Sikeres bevitel esetén csilingelés hallható.

Hordódobálás: A főmenüben, a Fekete + Start gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, X, B, R. Sikeres bevitel esetén csilingelés hallható. Verseny közben a R gomb lenyomásával hordókat tudtok dobálni.

Lassú mozgás: A főmenüben, a Fekete + Start gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Y, L, X, B, R, A, R, A. Sikeres bevitel esetén csilingelés hallható.

PITFALL - THE LOST EXPEDITION

PS2

„Hyper" ütés mód: A „Press to Begin" képernyőn, az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Bal, Jobb, ●, Fel, ●, Jobb, Bal. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cheat Code Accepted" felirat.

Korlátlan összeg a vásárláshoz: A „Press to Begin" képernyőn, az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Bal, ■, ●, Le, ■, ×, ■, ●. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cheat Code Accepted" felirat.

Nicole irányítása: A „Press to Begin" képernyőn, az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Bal, Fel, Le, Fel, ●, Fel, Fel. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cheat Code Accepted" felirat.

A klasszikus „Pitfall" mini játék előhívása: A „Press to Begin" képernyőn, az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ●, ●, Bal, Jobb, ●, ■, ×, Fel, ●. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cheat Code Accepted" felirat. A főmenüben válasszátok a „Pitfall" opciót.

A klasszikus „Pitfall 2 - Lost Caverns" mini játék előhívása: A „Press to Begin" képernyőn, az L1 + R1 gombkombináció folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: Bal, Jobb, Bal, Jobb, ▲, ▲, ▲. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cheat Code Accepted" felirat. A főmenüben válasszátok a „Lost Cavern" opciót.

MOTOGP 3

XB

A „Cheats" mód engedélyezése: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: Bal, Fel, Bal, Bal, B, Fel, Bal, Bal, B, Y, Le, Fel, B. Sikeres bevitel esetén az „Extras" menüben található „Unlockables" opcióban megjelenik a „Congratulations! You Have Unlocked Everything!" szöveges üzenet.

© 2005 Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701 Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/973-5633
Az anyagot összeállította:
Radics Antal
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt
Lektorálás: Kopasz Mónika
Nyomdai munkálatok:
Tisza Press Nyomda
Felelős vezető: Tiszai Gábor
Hirdetésfelvétel: mindennap
9–17 óráig: 20/915-5960
Terjeszti az NH RT. és a HÍRKER RT.

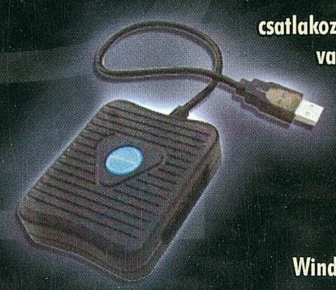
Várható következő megjelenés:
2005. november 4.


Akciós árakkal szeretnénk meglepni az előfizetni vágyókat!
A Kódmester újság hivatalos 375 Ft-os ára helyett csak 300 Ft-ba kerül számonként, ha él az előfizetési akciónkkal. Sőt, a Kódmester újság kiadója ebben az esetben magára vállalja a kipostázás költségét is.
Minimum előfizetési díj: 1500 Ft, amely 5 megjelenés árát tartalmazza.
Tel.: 20/ 973-5633 • Kódmester Szerkesztősége Szeged, 6701 Pf.: 1232


A Kódmester újság kiadója végigjátszások készítésére keres munkatársakat.
Elvárások:
* Magyar nyelvismeret
* Jó elbeszélő készség
* Angol nyelvismeret
* Hiteles végigjátszás készítése
* Regényes előadásmód
Bemutatkozó demó munkával jelentkezni lehet:
Kódmester Szerkesztősége
Szeged, 6701 Pf.: 1232
radiant@axelero.hu

GAME TECH videojáték szaküzlet

PC - PSX/PS2 átalakító



Ár: 3990 Ft + postak.

- USB porton keresztül, számítógépre csatlakoztathatsz egyidőben akár két PSX/PS2 irányítót is, vagy bármilyen PSX/PS2 kiegészítőt (pl.: kormány). Rendkívül hasznos lehet két játékos módnál is (pl.: Fifa, Lord of The Rings... stb.;).
- A mellékelt driver könnyen installálható. Nincs szükség kalibrációra.
- Kompatibilis Windows 98, Windows 2000, Windows ME és Windows XP operációs rendszerekkel.
- Kezel minden gombot, az analógot szintúgy mint a digitális irányítást. Támogatja a rezgő funkciót. Rendkívül stabil, minőségi termék.

PC - XBOX átalakító



Ár: 3990 Ft + postak.

- USB porton keresztül, számítógépre csatlakoztathatsz egyidőben akár két Xbox irányítót, vagy bármilyen Xbox kiegészítőt (pl.: kormány). Rendkívül hasznos lehet két játékos módnál is (pl.: Fifa, Lord of The Rings... stb.;).
- A mellékelt driver könnyen installálható. Nincs szükség kalibrációra.
- Kompatibilis Windows 98, Windows 2000, Windows ME és Windows XP operációs rendszerekkel.
- Kezel minden gombot, az analógot szintúgy mint a digitális irányítást. Támogatja a rezgő funkciót. Rendkívül stabil, minőségi termék.
- Támogatja a "DirectX Force Feedback" -et.

Megrendelhető: 06 20/915-5960
E-mail: radiant@axelero.hu